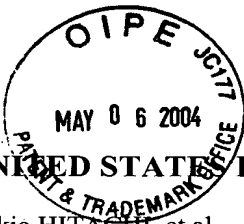


IPW  
Docket No. 244895US6/ims



IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

IN RE APPLICATION OF: Akio HITACHI, et al.

GAU: 2131

SERIAL NO: 10/700,487

EXAMINER:

FILED: November 5, 2003

FOR: AUTHORIZING APPARATUS, AUTHORIZING PROGRAM, AUTHORIZING PROGRAM, AND  
RECORDING MEDIUM ON WHICH AUTHORIZING PROGRAM HAS BEEN RECORDED

**REQUEST FOR PRIORITY**

COMMISSIONER FOR PATENTS  
ALEXANDRIA, VIRGINIA 22313

SIR:

- ☐ Full benefit of the filing date of U.S. Application Serial Number \_\_\_\_\_, filed \_\_\_\_\_, is claimed pursuant to the provisions of 35 U.S.C. §120.
- ☐ Full benefit of the filing date(s) of U.S. Provisional Application(s) is claimed pursuant to the provisions of 35 U.S.C. §119(e):  
Application No. \_\_\_\_\_ Date Filed \_\_\_\_\_

- ☒ Applicants claim any right to priority from any earlier filed applications to which they may be entitled pursuant to the provisions of 35 U.S.C. §119, as noted below.

In the matter of the above-identified application for patent, notice is hereby given that the applicants claim as priority:

<u>COUNTRY</u>	<u>APPLICATION NUMBER</u>	<u>MONTH/DAY/YEAR</u>
JAPAN	2002-327441	November 11, 2002

Certified copies of the corresponding Convention Application(s)

- ☒ are submitted herewith
- ☐ will be submitted prior to payment of the Final Fee
- ☐ were filed in prior application Serial No. \_\_\_\_\_ filed \_\_\_\_\_
- ☐ were submitted to the International Bureau in PCT Application Number \_\_\_\_\_  
Receipt of the certified copies by the International Bureau in a timely manner under PCT Rule 17.1(a) has been acknowledged as evidenced by the attached PCT/IB/304.
- ☐ (A) Application Serial No.(s) were filed in prior application Serial No. \_\_\_\_\_ filed \_\_\_\_\_; and
- ☐ (B) Application Serial No.(s) \_\_\_\_\_  
☐ are submitted herewith
- ☐ will be submitted prior to payment of the Final Fee

Respectfully Submitted,

OBLON, SPIVAK, McCLELLAND,  
MAIER & NEUSTADT, P.C.

Bradley D. Lytle

Registration No. 40,073

Joseph A. Scafetta, Jr.  
Registration No. 26, 803

Customer Number

**22850**

Tel. (703) 413-3000  
Fax. (703) 413-2220  
(OSMMN 05/03)

日 本 国 特 許 庁  
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日                      2 0 0 2 年 1 1 月 1 1 日  
Date of Application:

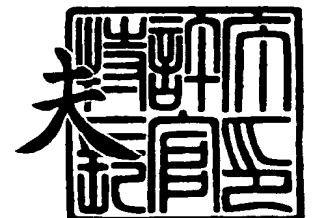
出 願 番 号                      特 願 2 0 0 2 - 3 2 7 4 4 1  
Application Number:  
[ST. 10/C]:                      [ J P 2 0 0 2 - 3 2 7 4 4 1 ]

出 願 人                      ソニー株式会社  
Applicant(s):

2 0 0 3 年   8 月   8 日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今 井 康 夫



【書類名】 特許願

【整理番号】 0290715204

【提出日】 平成14年11月11日

【あて先】 特許庁長官 太田 信一郎 殿

【国際特許分類】 G06F 13/00

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社  
内

【氏名】 日達 昭夫

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社  
内

【氏名】 風見 進一

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社  
内

【氏名】 土田 吉男

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社  
内

【氏名】 太田 攻

【特許出願人】

【識別番号】 000002185

【氏名又は名称】 ソニー株式会社

【代理人】

【識別番号】 100082762

【弁理士】

【氏名又は名称】 杉浦 正知

【電話番号】 03-3980-0339

## 【選任した代理人】

【識別番号】 100120640

【弁理士】

【氏名又は名称】 森 幸一

## 【手数料の表示】

【予納台帳番号】 043812

【納付金額】 21,000円

## 【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0201252

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 オーサリング装置および方法、オーサリングプログラム、ならびに、オーサリングプログラムが記録された記録媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようにしたオーサリング装置において、

コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成手段と、

上記ファイル作成手段で作成された上記ファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成手段と、

上記管理構造作成手段で作成された上記管理構造に基づき上記ファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換手段と、

上記コンテンツを暗号化する暗号化手段とを有し、

上記ファイル作成手段、上記管理構造作成手段、上記データ変換手段および上記暗号化手段は、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、上記暗号化手段は、上記ファイル作成手段と上記管理構造作成手段との間、または、上記管理構造作成手段と上記データ変換手段との間の何れかに配置して用いることができるようにしたことを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 2】 請求項 1 に記載のオーサリング装置において、

上記ファイルは、上記コンテンツを構成するデータ本体と、該データを管理するデータ管理情報とが分離されていることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 3】 請求項 1 に記載のオーサリング装置において、

上記ファイルは、複数種類のデータを統合的に取り扱うことが可能であることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 4】 請求項 1 に記載のオーサリング装置において、

上記記録媒体は、互いに独立して管理される 2 の記録領域を有し、上記コンテンツは、該 2 の記録領域のうち一方の記録領域に記録されるようにしたことを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 5】 請求項 4 に記載のオーサリング装置において、

上記 2 の記録領域のうち他方の記録領域には、暗号化されないコンテンツが記録されるようにしたことを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 6】 請求項 5 に記載のオーサリング装置において、

上記一方の記録領域に記録される上記コンテンツは、上記他方の記録領域に記録される上記暗号化されないコンテンツに対応するコンテンツであることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 7】 請求項 1 に記載のオーサリング装置において、

上記暗号化手段で行われた上記暗号化の情報は、該暗号化の後に、上記ファイルに埋め込まれることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 8】 請求項 1 に記載のオーサリング装置において、

上記ファイル作成手段、上記管理構造作成手段、上記データ変換手段および上記暗号化手段に対する指示は、パラメータと該パラメータの意味情報とが記述された指示ファイルを用いてなされることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 9】 請求項 8 に記載のオーサリング装置において、

上記指示ファイルは、XML 形式で記述されることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 10】 請求項 1 に記載のオーサリング装置において、

上記コンテンツを再生するためのソフトウェアプレーヤが上記記録媒体に記録されることを特徴とするオーサリング装置。

【請求項 11】 コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようなオーサリング方法において、

コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成のステップと、

上記ファイル作成のステップで作成された上記ファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成のステップと、

上記管理構造作成のステップで作成された上記管理構造に基づき上記ファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換のステップと、

上記コンテンツを暗号化する暗号化のステップと  
を有し、

上記ファイル作成のステップ、上記管理構造作成のステップ、上記データ変換

のステップおよび上記暗号化のステップは、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、上記暗号化のステップは、上記ファイル作成のステップと上記管理構造作成のステップとの間、または、上記管理構造作成のステップと上記データ変換のステップとの間の何れかに挿入して実行することができるようにしたことを特徴とするオーサリング方法。

【請求項 1 2】 コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようなオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させるオーサリングプログラムにおいて、

コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成のステップと、

上記ファイル作成のステップで作成された上記ファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成のステップと、

上記管理構造作成のステップで作成された上記管理構造に基づき上記ファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換のステップと、

上記コンテンツを暗号化する暗号化のステップとを有し、

上記ファイル作成のステップ、上記管理構造作成のステップ、上記データ変換のステップおよび上記暗号化のステップは、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、上記暗号化のステップは、上記ファイル作成のステップと上記管理構造作成のステップとの間、または、上記管理構造作成のステップと上記データ変換のステップとの間の何れかに挿入して実行することができるようにしたオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させることを特徴とするオーサリングプログラム。

【請求項 1 3】 コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようなオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させるオーサリングプログラムが記録された記録媒体において、

コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成のステップと、

上記ファイル作成のステップで作成された上記ファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成のステップと、

上記管理構造作成のステップで作成された上記管理構造に基づき上記ファイル

を記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換のステップと、

上記コンテンツを暗号化する暗号化のステップと  
を有し、

上記ファイル作成のステップ、上記管理構造作成のステップ、上記データ変換のステップおよび上記暗号化のステップは、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、上記暗号化のステップは、上記ファイル作成のステップと上記管理構造作成のステップとの間、または、上記管理構造作成のステップと上記データ変換のステップとの間の何れかに挿入して実行することができるようにしたオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させるオーサリングプログラムが記録されたことを特徴とする記録媒体。

#### 【発明の詳細な説明】

##### 【0 0 0 1】

#### 【発明の属する技術分野】

この発明は、複数種類のデジタルコンテンツを統合したソフトウェアを制作し、制作されたソフトウェアを記録媒体に記録するためのオーサリング装置および方法、オーサリングプログラム、ならびに、オーサリングプログラムが記録された記録媒体に関する。

##### 【0 0 0 2】

#### 【従来の技術】

オーディオデータや画像データ、テキストデータなど様々な素材を統合的に用いてソフトウェアを作成する作業は、オーサリングと称される。例えば、特許文献1および2には、ビデオCDのオーサリングを行うオーサリングシステムが記載されている。オーサリングにより作成されたソフトウェアは、CD-ROM(Compact Disc-Read Only Memory)やDVD(Digital Versatile Disk)などの記録媒体に記録され、販売や配布がなされる。

##### 【0 0 0 3】

図21は、従来の技術によるオーサリングシステムの一例の構成を概略的に示す。コンテンツ格納部500には、オーディオデータや画像データ、テキストデータなどの、ソフトウェア制作のために用いられる素材が格納される。ソフトウ



エアを制作する制作スタジオ 5 0 1 では、コンテンツ格納部 5 0 0 に格納された素材を用い、ソフトウェアとして記録媒体に記録するためのデータが作成される。作成されたデータは、例えば、実際に販売や配布される記録媒体に記録するためのフォーマットに変換され、C D - R (Compact Disc-Recordable) 5 0 2 に記録されてプラント 5 0 3 に渡される。

#### 【 0 0 0 4 】

なお、制作スタジオで作成されたデータは、磁気テープに記録されてプラント 5 0 3 に渡されることも行われている。この場合、フォーマット変換は、プラント 5 0 3 側で行われる。

#### 【 0 0 0 5 】

C D - R に記録されてプラント 5 0 3 に渡されたデータは、マスタリング部 5 0 4 に渡される。マスタリング部 5 0 4 では、渡されたデータに基づきガラスマスタが作成され、ガラスマスタからメタルマスタが作成され、スタンピングにより C D - R O M が試作される。試作された C D - R O M が所定のチェックに合格したら、メタルマスタを用いて、C D - R O M 製造部 5 0 5 で C D - R O M 5 0 6、5 0 6、・・・が量産される。

#### 【 0 0 0 6 】

ところで、近年では、既存の C D - D A に収録されるオーディオデータに対して、他のデータ、例えば画像データや所定の方式で圧縮符号化されたオーディオデータなどをさらに記録し、付加価値を高めることが提案されている。このようにして記録されたデータは、例えばパーソナルコンピュータにより再生される。画像データや圧縮符号化されたオーディオデータは、著作権保護のために所定の鍵を用いて暗号化が施され、記録媒体に記録される。これらのデータは、暗号化を復号するための鍵を所定の方法で入手することで、再生可能である。

#### 【 0 0 0 7 】

##### 【特許文献 1】

特開平 8 - 6 3 8 8 0 号公報

##### 【特許文献 2】

特開平 8 - 2 6 7 9 6 3 号公報

**【 0 0 0 8 】****【発明が解決しようとする課題】**

このような、複数種類のコンテンツデータが統合的に記録されたメディアを制作するオーサリング作業は、コンピュータ上のアプリケーションソフトウェア（以下、オーサリングツールと称する）で行われるのが一般的である。オーサリング作業は、各音楽レーベル毎などで独自の工程で行われることが考えられる。従来では、オーサリングツールは、各音楽レーベルの仕様に合わせてカスタマイズされ、固定的な構成で提供されていた。

**【 0 0 0 9 】**

例えば、上述したような、記録されるデータに所定の鍵を用いて暗号化するような場合、鍵をプラント 5 0 3 に持ち出すことを許可するか否かによって、オーサリングツールの構成が大きく異なる。また、音楽レーベルにおけるオーサリングの運用方法でも、オーサリングツールの構成が異なる。このように、音楽レーベル毎に異なる構成のオーサリングツールを提供するのは、オーサリングツール提供側にとって大きな負担となるという問題点があった。

**【 0 0 1 0 】**

一方、オーサリングツールの提供を受けた例えば音楽レーベル側でも、オーサリングの運用方法などが変更になった場合、オーサリングツールをその運用方法に対応させて容易に変更することができないという問題点があった。

**【 0 0 1 1 】**

したがって、この発明の目的は、構成を柔軟に変更可能なオーサリング装置および方法、オーサリングプログラム、ならびに、オーサリングプログラムが記録された記録媒体を提供することにある。

**【 0 0 1 2 】****【課題を解決するための手段】**

この発明は、上述した課題を解決するために、コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようにしたオーサリング装置において、コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成手段と、ファイル作成手段で作成されたファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成手段と、管理構造

作成手段で作成された管理構造に基づきファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換手段と、コンテンツを暗号化する暗号化手段とを有し、ファイル作成手段、管理構造作成手段、データ変換手段および暗号化手段は、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、暗号化手段は、ファイル作成手段と管理構造作成手段との間、または、管理構造作成手段とデータ変換手段との間の何れかに配置して用いることができるようにしたことを特徴とするオーサリング装置である。

#### 【0013】

また、この発明は、コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようなオーサリング方法において、コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成のステップと、ファイル作成のステップで作成されたファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成のステップと、管理構造作成のステップで作成された管理構造に基づきファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換のステップと、コンテンツを暗号化する暗号化のステップとを有し、ファイル作成のステップ、管理構造作成のステップ、データ変換のステップおよび暗号化のステップは、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、暗号化のステップは、ファイル作成のステップと管理構造作成のステップとの間、または、管理構造作成のステップとデータ変換のステップとの間の何れかに挿入して実行することができるようにしたことを特徴とするオーサリング方法である。

#### 【0014】

また、この発明は、コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようなオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させるオーサリングプログラムにおいて、コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成のステップと、ファイル作成のステップで作成されたファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成のステップと、管理構造作成のステップで作成された管理構造に基づきファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換のステップと、コンテンツを暗号化する暗号化のステップとを有し、ファイル作成のステップ、管理構造作成のステップ、データ変換のステップおよび暗号化

のステップは、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、暗号化のステップは、ファイル作成のステップと管理構造作成のステップとの間、または、管理構造作成のステップとデータ変換のステップとの間の何れかに挿入して実行することができるようにしたオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させることを特徴とするオーサリングプログラムである。

#### 【0015】

また、この発明は、コンテンツを暗号化して記録媒体に記録可能な形式で出力するようなオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させるオーサリングプログラムが記録された記録媒体において、コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成のステップと、ファイル作成のステップで作成されたファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成のステップと、管理構造作成のステップで作成された管理構造に基づきファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換のステップと、コンテンツを暗号化する暗号化のステップとを有し、ファイル作成のステップ、管理構造作成のステップ、データ変換のステップおよび暗号化のステップは、それぞれ独立して実行可能なモジュールとして構成され、暗号化のステップは、ファイル作成のステップと管理構造作成のステップとの間、または、管理構造作成のステップとデータ変換のステップとの間の何れかに挿入して実行することができるようにしたオーサリング方法をコンピュータ装置に実行させるオーサリングプログラムが記録されたことを特徴とする記録媒体である。

#### 【0016】

上述したように、この発明は、コンテンツが格納されるファイルを作成するファイル作成モジュールと、ファイル作成モジュールで作成されたファイルを管理する管理構造を作成する管理構造作成モジュールと、管理構造作成モジュールで作成された管理構造に基づきファイルを記録媒体に記録可能な形式のデータに変換するデータ変換モジュールと、コンテンツを暗号化する暗号化モジュールとを有し、暗号化モジュールは、ファイル作成モジュールと管理構造作成モジュールとの間、または、管理構造作成モジュールとデータ変換モジュールとの間の何れかに配置して用いることができるようにしているため、コンテンツを暗号化して

記録媒体に記録するようにしたオーサリングシステムを、ユーザのニーズに合わせた構成で容易に構築することができる。

#### 【0017】

##### 【発明の実施の形態】

以下、この発明の実施の一形態について説明する。先ず、理解を容易とするために、この発明を適用可能なオーサリングシステムの例について説明する。この発明に適用されるオーサリングシステムにおいては、オーディオデータデータと当該オーディオデータデータに付随するコンテンツデータや、その他のコンテンツデータを統合的に扱い、データの一部に暗号化を施して記録媒体に記録する。

#### 【0018】

この実施の一形態では、記録媒体として、CD (Compact Disc) を用い、このCDは、2つの記録領域を有する2セッションのCDとする。図1は、この発明の実施の一形態に適用できるCD 50の一例のデータレイアウトを示す。CD 50は、内側に第1 (1st) セッション、その外側に第2 (2nd) セッションが配置される。第1および第2セッションは、それぞれ内側からリードイン、データ領域、リードアウトが配置される構成になっている。第1セッションは、CD-DA (Compact Disc-Digital Audio) のオーディオデータが記録され、第2セッションは、例えば第1セッションに記録されたオーディオデータに付随するCD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory) のデータが記録される。

#### 【0019】

図2は、第2セッションに記録されるデータの一例のフォーマットを示す。この実施の一形態では、データは、管理情報とデータ本体とに分離されて、第2セッションに記録される。この例では、管理情報がDMXファイル60、データ本体がMDAT70としてそれぞれ示されている。例えば、第2セッションに記録される1曲のオーディオデータに対して一つのDMXファイル60が生成される。なお、図2では、説明のため、DMXファイル60とMDAT70とがそれぞれ独立的なファイルとして示されているが、実際には、DMXファイル60とMDAT70とは、一体的なファイルとして構成される。

#### 【0020】

DMXファイル60は、階層化され、例えば3階層でMDAT70のデータを管理する。最上層の階層MEDIA61は、このDMXファイル60による1個のコンテンツに関するデータが統合的に管理され、例えばファイルの作成日時やタイトルといった、コンテンツ全体に関わる属性情報62が記述される。

#### 【0021】

階層TRACK63により、DMXファイル60で管理されるデータの種類の情報が管理される。この図2の例では、データ種類として、オーディオデータ、画像データおよびテキストデータが1つのDMXファイル60で扱われ、それぞれ階層AUDIO64、階層GRAPHICS65および階層TEXT66で管理される。

#### 【0022】

階層AUDIO64、階層GRAPHICS65および階層TEXT66の内部は、さらに、扱うデータの種類を示す情報と、扱うデータの本体が実際に存在する場所を示す情報とを有する。例えば階層AUDIO64においては、AUDIO属性67にこれらの情報が格納される。データの種類を示す情報は、例えばオーディオデータの場合、データのフォーマット（圧縮符号化方式）やビットレートといったオーディオデータの属性情報を含む。データ本体の存在する場所を示す情報は、例えば当該データ本体のファイル名や、記録媒体上のアドレス情報などを含む。

#### 【0023】

また、例えば階層AUDIO64は、当該階層AUDIO64で管理されるオーディオデータに関し、ライセンス情報の所在を示す情報（URL (Uniform Resource Locator) など）、当該オーディオデータにユニークに付された識別情報（CUID: Contents Unique Identifier）といったセキュリティ情報を、情報Sinf68として含む。当該階層AUDIO64で管理されるオーディオデータを暗号化した際の暗号化鍵情報を情報Sinf68に含めることもできる。

#### 【0024】

MDAT70は、DMXファイル60における階層AUDIO64、階層GRAPHICS65、階層TEXT66に管理されるデータの本体が格納される。

圧縮符号化されたオーディオデータの本体が A U D I O データ 7 1 として格納される。また、画像データおよびテキストデータの本体が、G R A P H I C S データ 7 2 および T E X T データ 7 3 としてそれぞれ格納される。

#### 【 0 0 2 5 】

なお、上述のオーディオデータ本体、画像データ本体、テキストデータ本体は、所定に暗号化を施して M D A T 7 0 に格納することができる。暗号化に用いた暗号化鍵は、上述のように情報 S i n f 6 8 に格納することもできるし、C D 5 0 上の他の領域に記録することもできる。暗号化鍵は、ユーザに知られないように、C D 5 0 上のユーザによるアクセスができない領域に記録するのが望ましい。暗号化鍵をさらに暗号化して記録することもできる。

#### 【 0 0 2 6 】

DMX ファイル 6 0 は、第 2 セッションにおいて、図 3 に一例が示されるように、ディレクトリ構造で管理される。ルートレベルにディレクトリ DMX 8 0 が置かれ、このディレクトリ DMX 8 0 の配下のディレクトリ DMX オーディオ 8 1 に、DMX ファイル 6 0、6 0、・・・が配置される。図 3 の例では、DMX ファイル 6 0 は、拡張子「. DMX」が付されて当該データが DMX ファイル 6 0 であることが示される。I N D E X 8 3 は、このディレクトリの構造が記述される。例えば、I N D E X 8 3 に、ディレクトリ DMX オーディオ 8 1 に配置される DMX ファイル 6 0、6 0、・・・の情報が記述される。なお、図 3 では、繁雑さを避けるために、DMX ファイル 6 0 に対応する M D A T 7 0 が省略されている。

#### 【 0 0 2 7 】

ルートレベルには、さらに、DMX ファイル 6 0 により管理されるオーディオデータを再生するためのソフトウェアプレーヤ 8 4 と、当該オーディオデータの権利情報などからなるユセージ(Usage)ルール情報 8 5 とが配置される。

#### 【 0 0 2 8 】

このような、複数種類のデータを統合的に扱うことが可能で、データ本体と管理情報とが分離されると共に、管理情報がディレクトリ構造により管理されるようなフォーマットとしては、例えばクイックタイム (QuickTime、登録商標) や

、クイックタイムに準ずる既存のフォーマットを適用することができる。

#### 【0 0 2 9】

次に、図 4 を用いて、この発明の実施の一形態を適用可能なオーサリングシステムについて説明する。図 4 A は、データの暗号化をプラント 2 側で行うようにしたオーサリングシステムの一例の構成を示し、図 4 B は、データの暗号化をスタジオ 1 側で行うようにしたオーサリングシステムの一例の構成を示す。なお、以下では、図 4 A に一例が示されるシステムをケース（1）、図 4 B に一例が示されるシステムをケース（2）とする。

#### 【0 0 3 0】

この発明では、オーサリングツールを機能毎の複数のモジュールにより構成し、モジュールの配列を変更することで、ケース（1）および（2）のオーサリングシステムに共に対応可能とした。

#### 【0 0 3 1】

ケース（1）について説明する。図 4 A において、オーディオデータの素材がオーディオトラック 1 0 としてスタジオ 1 に供給される。また、オーディオトラック 1 0 に付随するコンテンツ 1 1 がスタジオ 1 に供給される。コンテンツ 1 1 は、例えばオーディオトラック 1 0 が所定の方式で圧縮符号化されたオーディオデータ、画像データ、テキストデータからなる。コンテンツ 1 1 は、必ずしもオーディオトラック 1 0 に付随したものでもなくてもよい。

#### 【0 0 3 2】

スタジオ 1 では、供給されたオーディオトラック 1 0 に基づき、CD 5 0 の第 1 セッションのトラックイメージが形成される。また、コンテンツ 1 1 により、CD 5 0 の第 2 セッションのトラックイメージが形成される。第 1 および第 2 セッションのトラックイメージは、合成され、第 2 セッションのトラックイメージに含まれるデータが暗号化されているか否かを示す情報が付加されて、例えば CD-R (Compact Disc-Recordable) 4 0 といった記録媒体に記録され、プラント 2 に渡される。

#### 【0 0 3 3】

プラント 2 では、スタジオ 1 から渡された CD-R 4 0 が再生され、第 1 およ



び第2セッションのデータがそれぞれ抽出される。また、CD-R 4 0 に記録された、第2セッションのトラックイメージに含まれるデータが暗号化されているか否かを示す情報が読み出される。このケース（1）の例では、第2セッションのデータに対して暗号化がなされていないため、当該データがコンテンツ毎に異なる鍵  $K_{c_n}$  を用いて暗号化される。暗号化に用いられた鍵  $K_{c_n}$  は、まとめられ、さらに暗号化される。

#### 【0034】

そして、ディスクマスタリング処理により、CD-R 4 0 から抽出された第1セッションのトラックイメージと、第2セッションのトラックイメージおよびコンテンツ毎の暗号化に用いられた鍵をまとめたデータとを用いて、実際にCD 5 0 に記録するためのディスクイメージが形成される。ディスクイメージデータは、CD 5 0 に記録するためにEFM(Eight to Fourteen Modulation)され、LBR (Laser Beam Recorder：レーザビームレコーダ) に対して出力される。

#### 【0035】

EFMされたディスクイメージデータに基づき、LBRを用いてガラスマスタが作成され、ガラスマスタを基にメタルマスタが作成され、CDが試作される。試作されたCDは、所定のチェック工程を経て、チェックに合格すると、CD 5 0 が量産可能な状態とされる。

#### 【0036】

一方、スタジオ1において、オーディオデータによるコンテンツとコンテンツ11とが統合的な構造とされたデータは、DSP (Download Service Provider：ダウンロードサービスプロバイダ) 3 に供給される。このDSP 3 は、例えば、ユーザに対するインターネットを介したコンテンツのダウンロードサービスを提供し、EMD(Electronic Music Distribution)を構成するものである。

#### 【0037】

DSP 3 に供給されたデータは、コンテンツ毎に異なる鍵  $K_{c_n}$  で暗号化され、コンテンツの識別情報やライセンスの所在を示す情報と共に、コンテンツサーバ30に格納される。また、暗号化に用いられた鍵  $K_{c_n}$  に基づきサブキーが生成され、当該データのユセージルール情報と共に、ライセンス情報としてライセ

ンスサーバ31に格納される。

#### 【0038】

例えば、ユーザは、コンテンツサーバ30からコンテンツデータをダウンロードすると共に、ライセンスサーバ31にアクセスして当該コンテンツデータに対応したライセンス情報を入手する。そして、ライセンス情報に含まれるサブキーを用いてダウンロードされたコンテンツデータの暗号化を復号することで、当該コンテンツデータを楽しむことができるようになる。

#### 【0039】

図4Bにおいて、スタジオ1では、コンテンツ11に対して鍵 $K_{cn}$ を用いて暗号化が施される。暗号化されたコンテンツは、コンテンツサーバ30に格納される。暗号化に用いられた鍵 $K_{cn}$ がDSP3に供給され、この鍵 $K_{cn}$ に基づきサブキーが生成され、当該鍵 $K_{cn}$ で暗号化されたデータの権利情報などからなるユセージルール情報と共に、ライセンス情報としてライセンスサーバ31に格納される。

#### 【0040】

一方、スタジオ1で暗号化されたコンテンツデータに基づき第2セッションのトラックイメージが形成される。この第2セッションのトラックイメージは、オーディオトラック10による第1セッションのトラックイメージと合成され、第2セッションのトラックイメージに含まれるデータが暗号化されているか否かを示す情報が付加されて、例えばCD-R40といった記録媒体に記録されてプラント2に渡される。

#### 【0041】

プラント2では、スタジオ1から渡されたCD-R40が再生され、第1および第2セッションのデータがそれぞれ抽出される。また、CD-R40に記録された、第2セッションのトラックイメージに含まれるデータが暗号化されているか否かを示す情報が読み出される。このケース(2)では、第2セッションのデータが既に暗号化されているため、プラント2での暗号化は行われない。

#### 【0042】

第2セッションに含まれるデータの暗号化に用いられた鍵 $K_{cn}$ がまとめてさ

らに暗号化され、ディスクマスタリング処理により、CD-R 4 0 から抽出された第 1 セッションのトラックイメージと、第 2 セッションのトラックイメージおよびコンテンツ毎の暗号化に用いられた鍵をまとめたデータを用いて、実際に CD 5 0 に記録するためのディスクイメージが形成される。ディスクイメージデータは、CD 5 0 に記録するために EFM(Eight to Fourteen Modulation)され、LBR (Laser Beam Recorder : レーザビームレコーダ) に対して出力される。

#### 【 0 0 4 3 】

このケース ( 2 ) では、上述のように、DSP 3 におけるコンテンツサーバ 3 0 に格納されたコンテンツを暗号化した際に用いられた鍵  $K_{c_n}$  が、CD 5 0 の第 2 セッションに記録されている。そのため、CD 5 0 を購入したユーザは、CD 5 0 に記録されている鍵  $K_{c_n}$  を用いて、コンテンツサーバ 3 0 にアクセスして入手したコンテンツの暗号化を復号することができる。

#### 【 0 0 4 4 】

図 5 は、上述のスタジオ 1 での処理を行うことができるコンピュータ装置 1 0 0 の一例の構成を示す。バス 1 0 1 に対して CPU (Central Processing Unit) 1 0 2、RAM (Random Access Memory) 1 0 3、ROM (Read Only Memory) 1 0 4、ハードディスクドライブ (HDD) 1 0 5、入力 I / F 1 0 6、グラフィック制御部 1 0 7、CD-R / RW ドライブ 1 0 8 および通信部 1 0 9 が接続される。

#### 【 0 0 4 5 】

HDD 1 0 5 は、各種のデータやプログラムが格納される。CPU 1 0 2 は、HDD 1 0 5 に格納されたプログラムに従い、スタジオ 1 における上述した処理の制御を行う。RAM 1 0 3 は、CPU 1 0 2 のワークメモリとして用いられる。ROM 1 0 4 は、例えばこのコンピュータ装置 1 0 0 の起動用のプログラムなどが予め記憶される。このコンピュータ装置 1 0 0 の電源をオンとすると、CPU 1 0 2 により ROM 1 0 3 に記憶されたプログラムが読み出されてコンピュータ装置 1 0 0 が起動される。起動後に、HDD 1 0 5 に格納されたプログラムなどが所定に読み出されて RAM 1 0 3 に格納される。RAM 1 0 3 に格納されたプログラムに従い、CPU 1 0 2 による処理が実行される。

## 【0046】

キーボード106Aやマウス106Bといった入力デバイスが、入力I/F106を介してバス101に接続される。入力デバイスに対するユーザの操作に応じた制御コードが入力I/F106から出力され、CPU102に供給される。一方、CPU102からプログラムに基づき表示制御信号が出力される。この表示制御信号は、グラフィック制御部107に供給され、画像信号に変換されて例えばCRT(Cathode Ray Tube)やLCD(Liquid Crystal Display)からなる表示デバイス107Aに供給される。

## 【0047】

CD-R/RWドライブ108は、CD-R40やCD-RW(Compact Disc-ReWritable)に対するデータの記録や、CD-R40、CD-RW、CD-ROMなどからのデータの再生を行うことができる。再生されたデータは、CPU102に供給される。

## 【0048】

このコンピュータ装置100は、例えばインターネットやLAN(Local Area Network)といった通信網に、通信部109を介して接続することができる。通信部109では、CPU102からの命令に基づき、接続された通信網を介してなされる通信の制御を行う。

## 【0049】

図4Aおよび図4Bで述べたオーディオトラック10やコンテンツ11は、例えば、このコンピュータ装置100の外部に設けられた大容量の記憶媒体に格納される。オーディオトラック10やコンテンツ11は、例えばストレージI/F110を介して供給され、HDD105に一時的に格納される。このHDD105に格納されたオーディオトラック10やコンテンツ11に対して、CPU102により様々な処理が行われる。

## 【0050】

なお、これに限らず、オーディオトラック10やコンテンツ11を、作成当初からHDD105に格納しておくこともできる。また、オーディオトラック10やコンテンツ11を、コンピュータ装置100が接続されたネットワーク上の例

例えばサーバ上に格納し、通信部 109 を介してサーバ上に格納されたオーディオデータ 10 やコンテンツ 11 に対して処理を行うこともできる。

#### 【0051】

図 6 は、上述のプラント 2 での処理を行うことができるコンピュータ装置 120 の一例の構成を示す。このコンピュータ装置 120 は、上述のコンピュータ装置 120 と基本的には共通する構成を有する。バス 121 に対して CPU 122、RAM 123、ROM 124、HDD 125、入力 I/F 126、グラフィック制御部 127、CD-ROM ドライブ 128 および通信部 129 が接続される。

#### 【0052】

HDD 125 は、各種のデータやプログラムが格納され、CPU 122 は、このプログラムやデータに従い、プラント 2 における上述した処理の制御を行う。RAM 123 は、CPU 122 のワークメモリとして用いられ、ROM 124 は、例えばこのコンピュータ装置 120 の起動用のプログラムなどが予め記憶される。キーボード 126A やマウス 126B といった入力デバイスが、入力 I/F 126 を介してバス 121 に接続される。CPU 122 から出力された表示制御信号は、グラフィック制御部 127 に供給され、画像信号に変換されて表示デバイス 127A に供給される。

#### 【0053】

CD-ROM ドライブ 128 は、CD-R40、CD-RW、CD-ROM などからのデータの再生を行うことができる。再生されたデータは、CPU 122 に供給される。

#### 【0054】

このコンピュータ装置 120 は、例えばインターネットや LAN (Local Area Network) といった通信網に、通信部 129 を介して接続することができる。通信部 129 では、CPU 122 からの命令に基づき、接続された通信網を介してなされる通信の制御を行う。

#### 【0055】

データ格納部 130 は、例えば HDD から成り、スタジオ 1 から渡された CD

ーR40から再生された第1および第2セッションのデータが一時的に格納される。このデータ格納部130に格納されたデータに対して、CPU122により様々な処理が行われる。なお、ここではプログラムなどが格納されるHDD125と、このデータ格納部130とが別々のHDDであるように説明したが、これはこの例に限らず、データ格納部130をHDD125の所定領域に構成することもできる。

#### 【0056】

出力I/F131は、プラント2におけるディスクマスタリング処理において、ディスクイメージデータがEFMされたEFMビットが出力される。この出力I/F131を、ハードウェアによるEFMエンコーダとし、CPU122から供給されたディスクイメージデータを出力I/F131でEFMして出力するようにしてもよい。また、出力I/F131からEFMビットを出力すると共に、LBRを制御するLBR制御信号を出力するようにもできる。

#### 【0057】

上述では、スタジオ1やプラント2において、1台のコンピュータ装置100、120で全ての処理を行うように説明したが、これはこの例に限定されるものではなく、例えばネットワークを介して接続された複数のコンピュータ装置で分散的に処理を行うことも可能である。

#### 【0058】

この発明の実施の一形態によるオーサリングツールを構成する各モジュールは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて供給される。例えばコンピュータ100において、各モジュールが記録されたCD-ROMがCD-R/RWドライブ108に装填され、再生される。CD-ROMから再生された各モジュールのプログラムファイルは、HDD105に所定に格納される。例えば、入力デバイスを操作して所定に指示を入力することで、CPU102によりHDD105に格納されたモジュールのプログラムファイルが読み出され、RAM103上に展開される。CPU102により、RAM103上に展開されたプログラムに従い、モジュールの処理が行われる。これらの手順は、コンピュータ装置120でも同様である。なお、各モジュールは、ネットワークを介してコンピュータ装置1

00に供給されるようにしてもよい。

#### 【0059】

次に、上述のケース（1）によるオーサリングシステムについて、図7を用いて、より詳細に説明する。図7は、上述の図4Aに対応する図である。なお、図7および後述する図16ならびに図17において、斜線が付されたブロックは、オーサリングツールを構成するモジュールである。各モジュールは、HDD105にプログラムとして格納され、必要に応じてCPU102に呼び出される。呼び出されたモジュールは、RAM103上に展開され、CPU102により実行される。

#### 【0060】

各モジュール間でのデータのやりとりは、例えばHDD105を介してなされる。すなわち、モジュールから出力されたデータは、一旦、HDD105の所定領域に格納され、次のモジュールは、HDD105の所定領域からこのデータを読み出して処理を行う。データのHDD105上の格納場所は、デフォルト値として予め設定された場所としてもよいし、各モジュールでの処理においてその都度指定してもよい。なお、各モジュール間でのデータのやりとりは、この例に限らず、例えばRAM103を介して行うこともできる。

#### 【0061】

また、各モジュールは、それぞれ単独で用いられるように示されているが、これはこの例に限られず、例えば各モジュールを、さらに上位のアプリケーションソフトウェアにより統合的に制御することも可能である。

#### 【0062】

また、この発明の実施の一形態では、各モジュールに対する指示は、XML (Extensible Markup Language) ファイルに対する記述によって行われる。XMLは、独自の定義が可能なタグを用いて情報を記述するようにした言語である。XMLを用いることで、記述された情報に対して、タグにより特定の意味を持たせることができる。XMLファイルの各タグにパラメータの意味情報を埋め込むことができるので、パラメータの編集などの作業を容易に行うことができる。

#### 【0063】

XML ファイルのタグについて、概略的に説明する。タグは、一般的には、範囲の開始および終了をそれぞれ示す一対の記号からなり、テキスト中に埋め込んで任意の範囲を指定することができる。例えば、範囲の開始を示すタグは、予め定義された文字列を記号「<」と「>」とで囲んで表現され（開始タグと称する）、終了を示すタグは、開始を示すタグ中に記される文字列と同一の文字列が記号「</」と「>」とで囲んで表現される（終了タグと称する）。一対のタグによって指定された範囲に対して、記号「<」と「>」（あるいは記号「</」と「>」）とで囲まれた文字列によって、任意の意味を持たせることが可能である。また、タグ中に、所定のパラメータの記述を含ませることができる。タグは、入れ子構造を取ることが可能である。通常、XML ファイルの記述において、入れ子のレベルは、各行のインデントの深さで表現される。

#### 【 0 0 6 4 】

XML ファイルは、ユーザがコンピュータ装置 1 0 0、1 2 0 においてテキストエディタなどを用いて作成することが可能である。このとき、予め各タグが記述されたテンポラリファイルを用意し、このテンポラリファイルを書き換えるようにすると、好ましい。勿論、各タグに対する情報の入力を補佐する入力窓を用いたり、入力する際のガイドなどを表示できるようにした G U I (Graphical User Interface) により XML ファイルの作成を行うようにもできる。XML ファイルの各タグにパラメータの意味情報を埋め込むことができるので、こうしたインターフェイスの作成も容易に行うことができる。

#### 【 0 0 6 5 】

図 7 の説明に戻り、第 1 セッションに C D - D A として記録されるオーディオトラック 1 0、1 0、・・・が C D オーサリングモジュール 2 0 0 に入力される。C D オーサリングモジュール 2 0 0 では、入力されたオーディオトラック 1 0、1 0、・・・に基づき曲順や曲間設定など C D - D A として必要な情報が設定されて第 1 セッションの T O C 情報が生成され、C D - D A イメージ 2 0 1 が作成される。

#### 【 0 0 6 6 】

一方、第 2 セッションに記録するオーディオトラック 1 0'、1 0'、・・・



は、第1セッションに記録するオーディオトラック10、10、・・・をそのまま用いてもよいし、同一のオーディオトラックでなくてもよい。オーディオトラック10'は、ATRACエンコーダモジュール202に入力され、ATRAC (Adaptive Transform Acoustic Coding)方式で以て圧縮符号化される。なお、ATRAC方式は一例であって、オーディオトラック10'を、例えばMP3 (Moving Pictures Experts Group 1 Audio Layer 3)やAAC (Advanced Audio Coding)、さらにはATRACを発展させた圧縮符号化方式であるATRAC3といった、他の方式で圧縮符号化してもよい。

#### 【0067】

コンテンツ11は、複数のコンテンツデータを含むことができ、1曲分のオーディオトラック10'に対応する。すなわち、オーディオトラック10'が複数存在すれば、コンテンツ11も対応して複数、存在する。当該1曲分のオーディオトラック10'が圧縮符号化された圧縮オーディオデータは、コンテンツ11中のコンテンツデータ203-1は、1曲分のオーディオトラック10'が圧縮符号化されたオーディオデータとされる。

#### 【0068】

以下、コンテンツデータ203-2、203-3、・・・、203-Nは、例えば画像データである。コンテンツデータ203-2、203-3、・・・、203-Nとして用いられる画像データの例として、コンテンツデータ203-1の楽曲に関連したアーティストの大判写真などのカバーアート、その写真を縮小したサムネイル画像、歌詞カードを画像データ化したものなどがある。

#### 【0069】

コンテンツデータ204は、例えばこのコンテンツ11自身について記述されたメタデータであって、テキストデータからなる。コンテンツID205は、このコンテンツ11を識別するための識別情報である。コンテンツID205としては、例えば上述したCUIDを用いることができる。

#### 【0070】

このように複数のコンテンツデータおよびCUIDから構成されるコンテンツ11は、DMXファイル作成モジュール206に入力される。DMXファイル作

成モジュール 2 0 6 では、所定の指示に基づき、入力されたコンテンツ 1 1 により図 2 を用いて説明したような DMX ファイル 6 0 が作成される。

#### 【 0 0 7 1 】

図 8 は、DMX ファイル作成モジュール 2 0 6 に入力される XML ファイルの一例を示す。図 8 に示される XML ファイルにおいて、各タグに対して、一対の開始および終了タグによって囲まれるパラメータの意味情報が埋め込まれる。したがって、XML ファイルを直接的に編集するような場合でも、タグを参照することで、そのタグに対してどのようなデータを記述すればよいかを容易に知ることができる。これは、以下の XML ファイルにおいても、同様である。

#### 【 0 0 7 2 】

図 8 に示される XML ファイルでは、作成される DMX ファイル 6 0 の出力パスや作成、修正日時や、オーディオトラック 1 0' の生成日時および修正日時が記述される。また、対応する各タグにより、この XML ファイルにより記述されるオーディオトラック 1 0' に関する情報がそれぞれ記述される。例えば、図 8 に示されるように、オーディオトラック 1 0' の楽曲のタイトル名やサブタイトル名、演奏時間、レーベル名やレコード会社名、著作権情報、オーディオファイルのフォーマットやパス情報を含めたファイル名、当該オーディオデータのビットレート、圧縮モードなどが記述される。レーベルやレコード会社名は、URL (Uniform Resource Locator) 情報を記述することができる。

#### 【 0 0 7 3 】

また、当該オーディオトラック 1 0' に関するアーティストやそのアーティストの分担（演奏者、作曲者、作詞者、プロデューサー、編曲者など）などの情報が記述される。アーティスト情報は、複数の記述が可能である。また、アーティスト情報には、URL を記述することができる。さらに、当該オーディオトラック 1 0' に添付されるフリンジデータの情報が記述される。フリンジデータは、例えば上述した画像データやテキストデータである。フリンジ情報は、複数の記述が可能で、パス情報を含めたファイル名や著作権情報がフリンジデータ毎に記述される。

#### 【 0 0 7 4 】

なお、ファイル名は、属性に「BASEPATH」が指定された場合、予め指定されたデフォルトのパスが使用される。属性に「LANG」が指定されている行では、用いられる言語を指定する必要がある。図8の「省略」の項目に「○（丸印）」が付された行への入力は、省略することができる。

#### 【0075】

DMXファイル作成モジュール206において、図8に示されるXMLファイルに基づき、オーディオトラック10'、10'、・・・に対応するDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nがそれぞれ作成され出力される。DMXファイル60-1、60-2、・・・、60-N中の情報Sinf68は、それぞれダミー情報が記述されている。

#### 【0076】

DMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nは、DMXディレクトリ作成モジュール208に入力される。DMXディレクトリ作成モジュール208は、図9に示されるように、DMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nが入力されると共に、各楽曲（オーディオトラック10'）毎に規定されたユセージュール情報209、DMXファイル60を再生するためのソフトウェアプレーヤプログラム210が入力される。

#### 【0077】

さらに、DMXディレクトリ作成モジュール208には、ディレクトリイメージ作成のために必要な情報が記述されたXMLファイル207が入力される。DMXディレクトリ作成モジュール208では、このXMLファイル207の記述に基づき、図3を用いて説明したような、第2セッションのディレクトリイメージ211が作成される。より具体的には、このDMXディレクトリ作成モジュール208において、INDEX83が作成される。

#### 【0078】

図10は、XMLファイル207の一例の構成を示す。タグ<SOFTWAREPLAYER>および</SOFTWAREPLAYER>で、ソフトウェアプレーヤ210の名前が記述される。タグ<DMXFILELIST>および</DMXFILELIST>に囲まれた行で、DMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nの情報が記述される。タグ<NUMBEROFAUD

IOFILE>および</NUMBEROFAUDIOFILE>で、DMX ファイルの数が示され、タグ<AUDIO>および</AUDIO>で囲まれた行が当該ファイル数だけ繰り返されて、DMX ファイル 6 0 - 1、6 0 - 2、・・・、6 0 - Nそれぞれの情報が記述される。タグ<ASSETID>および</ASSETID>は、当該DMX ファイル 6 0 のCD 5 0 内でのローカルIDであるアセットIDが記述される。

#### 【0 0 7 9】

また、XML ファイル 2 0 7 には、タグ<PLAYLIST>および</PLAYLIST>で囲まれた行で、DMX ファイル 6 0 - 1、6 0 - 2、・・・、6 0 - Nにより演奏されるオーディオデータのプレイリスト情報が記述される。

#### 【0 0 8 0】

ユセージルール情報 2 0 9 も、XML ファイルにより記述され、DMX ディレクトリ作成モジュール 2 0 8 に入力される。図 1 1 は、XML ファイルにより記述されるユセージルール情報 2 0 9 の一例を示す。ユセージルール情報 2 0 9 は、DMX ファイル 6 0 毎に入力され、当該DMX ファイル 6 0 に対応するMDAT 7 0 に格納されたコンテンツデータの本体に施された暗号化に関する情報と、当該コンテンツデータの権利情報とが記述される。この図 1 1 の例では、あるDMX ファイル 6 0 に対応するMDAT 7 0 について、2 種類の暗号化が施され、タグ<USAGE01>および</USAGE01>、ならびに、<USAGE02>および</USAGE02>として、この2 種類の暗号化のそれぞれに対してユセージルールが付与される。

#### 【0 0 8 1】

DMX ディレクトリ作成モジュール 2 0 8 では、さらに、後段のオーサリングにのみ必要とされる情報が記述されたインフォメーションシート (Info\_Sheet) が作成される。このInfo\_Sheet には、アセットIDとCUID との対応表、暗号化の種類の規定などが記述される。また、後述するが、ケース (2) のようにスタジオ 1 側でコンテンツの暗号化が行われる場合には、暗号化に用いられた鍵情報がInfo\_Sheet に記録される。このように、鍵情報を暗号化して記録することで、セキュリティ性が向上される。

#### 【0 0 8 2】

DMX ディレクトリ作成モジュール 2 0 8 で作成されたディレクトリイメージ

2 1 1 がセッション合成モジュール 2 1 2 に入力される。セッション合成モジュール 2 1 2 には、上述の CD オーサリングモジュール 2 0 0 で作成された CD - DA イメージ 2 0 1 も入力される。

#### 【 0 0 8 3 】

セッション合成モジュール 2 1 2 は、図 1 2 に一例が示されるように、第 1 セッションオーディオデータすなわち上述の CD オーサリングモジュール 2 0 0 で作成された CD - DA イメージ 2 0 1 が入力されると共に、DMX ディレクトリ作成モジュール 2 0 8 で作成された、第 2 セッションデータすなわちディレクトリイメージ 2 1 1 と `I n f o _ S h e e t 2 5 0` が入力される。セッション合成モジュール 2 1 2 では、入力されたこれらのデータを合成して、第 1 セッションデータ付きのディレクトリイメージ 2 5 1 が作成される。

#### 【 0 0 8 4 】

すなわち、セッション合成モジュール 2 1 2 では、スタジオ 1 からプラント 2 にデータを送るために、第 1 セッションおよび第 2 セッションのデータが統合される。それと共に、セッション合成モジュール 2 1 2 では、統合されたデータを、規定のファイル形態で CD - R や磁気テープといった記録媒体に記録してプラント 2 に送ることができる形態に整える処理までが行われる。

#### 【 0 0 8 5 】

例えば、第 1 セッションの CD - DA イメージ 2 0 1 に基づき、HDD 1 0 5 に格納されているオーディオトラック 1 0、1 0、・・・が読み出され、CD - R 4 0 に記録される。また、第 2 セッションのディレクトリイメージ 2 1 1 に基づき、HDD 1 0 5 に格納されている DMX ファイル 6 0 - 1、6 0 - 2、・・・、6 0 - N が読み出されると共に、対応する MDA T 7 0 - 1、7 0 - 2、・・・、7 0 - N（図示しない）が読み出され、CD - R 4 0 に記録される。さらに、`I n f o _ S h e e t 2 5 0` が CD - R 4 0 に記録される。

#### 【 0 0 8 6 】

CD - R 4 0 は、プラント 2 に渡される。プラント 2 では、CD - R 4 0 に記録された第 1 セッションおよび第 2 セッションのデータをそれぞれ読み出す。第 2 セッションから読み出されたデータがコンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 に入

力される。

#### 【0087】

コンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 では、入力されたデータのうち、MDAT 7 0 - 1、7 0 - 2、・・・、7 0 - N に対して、例えばDES (Data Encryption Standard) や AES (Advanced Encryption Standard) といった、指定された暗号形式で暗号化を施す。

#### 【0088】

この暗号化の際に、RNG (Random Number Generator：乱数発生器) により、暗号化に必要なビット数の数値からなる鍵  $K_c$  が発生される。鍵  $K_c$  は、暗号化するデータ毎に発生され、MDAT 7 0 - 1、7 0 - 2、・・・、7 0 - N に対してそれぞれ異なる鍵  $K_{c1}$ 、 $K_{c2}$ 、・・・、 $K_{cN}$  が発生される。暗号化されたデータを示すコンテンツ ID、例えばの CUID と、鍵  $K_{c1}$ 、 $K_{c2}$ 、・・・、 $K_{cN}$  との対応関係を示すリスト 2 1 5 がコンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 から出力される。

#### 【0089】

入力データ、出力データおよびリスト 2 1 5 の出力先のパス情報は、図 1 3 に一例が示されるような XML ファイルにより指示される。タグ <CONTENTENCRYPTER> および </CONTENTENCRYPTER> で囲まれた行に、これらのパス情報が記述される。属性 BASEPATH を「yes」とすると、予め設定されたデフォルトのパスが用いられる。

#### 【0090】

コンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 で暗号化された第 2 セッションのデータは、ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 に入力される。また、図示は省略されているが、CD-R 4 0 から再生された第 1 セッションのデータも、ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 に入力される。さらに、リスト 2 1 5 に基づき、鍵  $K_{c1216-1}$ 、 $K_{c2216-2}$ 、・・・、 $K_{cN216-N}$  がディスクマスタリングモジュール 2 1 4 に入力される。ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 には、さらにまた、ディスクキー 2 1 7 が入力される。

#### 【0091】

ディスクマスタリングモジュール 214 において、鍵  $K_{c1}216-1$ 、 $K_{c2}216-2$ 、 $\dots$ 、 $K_{cN}216-N$  がまとめられ、ディスクキー 217 を用いてさらに暗号化される。

#### 【0092】

ディスクマスタリングモジュール 214 では、入力された第 2 セッションのデータに対して、ディレクトリ構造や DMX ファイル 60-1、60-2、 $\dots$ 、60-N の構造のチェックが行われる。チェックの結果、問題が無いとされれば、第 1 および第 2 セッションのデータが、最終的に生産される CD50 のディスクイメージ通りの順番で出力される。なお、ディスクキー 217 を用いてまとめて暗号化された鍵  $K_{c1}216-1$ 、 $K_{c2}216-2$ 、 $\dots$ 、 $K_{cN}216-N$  は、CD50 のフォーマット中の所定領域に記録されるように、第 1 および第 2 セッションのデータと共に出力される。CD50 のディスクイメージに沿ったこのデータは、図示されない EFM モジュールで EFM され、EFM 信号とされて出力される。この EFM 信号が LBR に供給される。

#### 【0093】

上述したように、この発明の実施の一形態が適用されるオーサリングシステムでは、DSP3 において提供される EMD により、CD50 の第 2 セッションに記録されたコンテンツをネットワークを経由して配信することができる。

#### 【0094】

DMX ファイル作成モジュール 206 で作成された DMX ファイル 60-1、60-2、 $\dots$ 、60-N のうちの、ある DMX ファイル 60-X が、対応する MDAT70-X と共に DSP3 に渡され、コンテンツ暗号化モジュール 213 に入力される。このコンテンツ暗号化モジュール 213 は、上述したプラント 2 で用いられるコンテンツ暗号化モジュール 213 と同一内容のものが用いられる。DSP3 のコンテンツ暗号化モジュール 213 で、RNG により発生された鍵  $K_cX$  を用いて MDAT70-X が暗号化される。暗号化されたデータは、EMD キー置換モジュール 220 に入力される。

#### 【0095】

一方、コンテンツ暗号化モジュール 213 で発生された鍵  $K_cX216-X$  が

レジスタ部 218 に供給され、レジスタ部 218 に含まれる S i n f 作成モジュール 219 に入力される。

#### 【0096】

S i n f 作成モジュール 219 では、DMX ファイル 60-X に格納する情報 S i n f 68 が作成される。情報 S i n f 68 は、CD 50 に記録された DMX ファイル 60-X と、EMD で配信されるコンテンツとの相関を取るためのセキュリティ情報であって、DMX ファイル 60-X 毎に作成される。DMX ファイル 60-X に管理されるコンテンツ毎、例えばオーディオトラック 10' とフリンジデータ（画像データやテキストデータなど）とでそれぞれ情報 S i n f 68 を作成してもよい。

#### 【0097】

この実施の一形態では、情報 S i n f 68 は、当該情報 S i n f 68 に対応するコンテンツに関する暗号化鍵情報、ライセンス情報の所在を示す情報（URL）および識別情報（CUID）を含む。

#### 【0098】

S i n f 作成モジュール 219 では、図 14 に一例が示される XML ファイルの記述に従い、情報 S i n f 68 が作成される。この XML ファイルには、暗号化に用いられた鍵に関する情報や、ライセンスに関する情報が記述される。ライセンスに関する情報は、例えば、ライセンスの所在を示す URL、ライセンスを有する組織に関する情報、当該情報 S i n f 68 に対応するコンテンツのリリース日時の情報が含まれる。コンテンツにウォーターマークが埋め込まれていれば、埋め込まれたウォーターマークのステータス情報も記述される。さらに、この XML ファイルにおいて、当該コンテンツを識別するための CUID が記述される。

#### 【0099】

S i n f 作成モジュール 219 で作成された情報 S i n f 68 は、EMD キー置換モジュール 220 に入力される。上述したように、DMX ファイル作成モジュール 206 で作成された DMX ファイル 60-1、60-2、・・・、60-N は、情報 S i n f 68 がダミーデータとされている。この EMD キー置換モジ



ジュール 220 では、DMX ファイル 60-X のダミーデータとされている情報 `S i n f 6 8` が、`S i n f` 作成モジュール 219 で作成された情報 `S i n f 6 8` で置き換えられる。置き換えを行う情報 `S i n f 6 8` のファイルおよび DMX ファイル 60-X のパス情報は、図 15 に一例が示されるように、XML ファイルで指示される。

#### 【0100】

EMD キー置換モジュール 220 で情報 `S i n f 6 8` が置き換えられた DMX ファイル 60-X は、コンテンツサーバ 224 に供給される。

#### 【0101】

また、レジスタ部 218 では、情報 `S i n f 6 8` に対応するコンテンツを暗号化する際に用いた鍵 `K c x` に基づき生成されたサブキー 222 (鍵 `K c r x`) が生成される。このサブキー 222 を用いて情報 `S i n f 6 8` が暗号化され、暗号化された情報 `S i n f 6 8` と、当該コンテンツに対応するユセージルール 223 とが関連付けられ、ライセンスサーバ 225 に供給される。

#### 【0102】

図 16 を用いて、プラント 2 の一例の構成をより詳細に示す。スタジオ 1 から渡された CD-R 40 が再生され、第 1 セッションのデータがデータ格納部 130 内の所定領域であるデータ格納部 130A に格納される。一方、CD-R 40 から再生された第 2 セッションのデータは、データ格納部 130 内の他の所定領域であるデータ格納部 130B に格納される。ここでは、データ格納部 130A および 130B を、同一のデータ格納部 130 の別の領域としたが、これはこの例に限らず、データ格納部 130A および 130B をそれぞれ異なる記憶媒体としてもよい。

#### 【0103】

データ格納部 130B に格納された第 2 セッションのデータは、先ず、ディレトリチェッカモジュール 302 に入力される。ディレトリチェッカモジュール 302 は、例えば第 2 セッションに記録されたデータにおいて、スタジオ 1 の DMX ディレトリ作成モジュール 208 で作成されたデータ (`I N D E X 8 3` など) に過不足が無いかな否か、また、図 3 を用いて説明したようなディレトリ

構造が正しく作成されているか否かがチェックされる。これは、例えば I N D E X 8 3 に基づきチェックされる。

#### 【0 1 0 4】

また、ディレクトリチェッカモジュール 3 0 2 では、C D - R 4 0 から再生された全ての D M X ファイル 6 0 - 1、6 0 - 2、・・・、6 0 - N がフォーマットとして規定されている必要なデータを含み、当該フォーマットに準拠して正しく作成されているか否かがチェックされる。これは、例えば実際に D M X ファイル 6 0 - 1、6 0 - 2、・・・、6 0 - N の階層構造などを調べることでなされる。

#### 【0 1 0 5】

チェックの結果、データにエラーがあると判断された場合には、どのようなエラーが存在するかを示すメッセージが出力される。このメッセージは、表示手段 1 2 7 A に表示される。

#### 【0 1 0 6】

なお、ここでは、ディレクトリチェッカモジュール 3 0 2 がプラント 2 のコンピュータ装置 1 2 0 に搭載され、スタジオ 1 から渡された C D - R 4 0 に対してプラント 2 側でチェックを行うように説明したが、これはこの例に限定されない。例えば、ディレクトリチェッカモジュール 3 0 2 をスタジオ 1 のコンピュータ装置 1 0 0 にも搭載し、C D - R 4 0 のチェックをスタジオ 1 側で行うようにしてもよい。また、プラント 2 およびスタジオ 1 の両方に、ディレクトリチェッカモジュール 3 0 2 を導入することもできる。

#### 【0 1 0 7】

ディレクトリチェッカモジュール 3 0 2 でエラーが無いとされた場合、データ格納部 1 3 0 B に格納されたデータから、ある D M X ファイル 6 0 - X と対応する M D A T 7 0 - X が読み出され、コンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 に入力される。

#### 【0 1 0 8】

コンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 では、C D - R 4 0 から再生された I n f o \_ S h e e t に基づき、D M X ファイル 6 0 - X により示されるコンテンツ 3

0 3 が未だ暗号化されていないクリアコンテンツであるか否かが判断される。例えば、I n f o \_ S h e e t 内に、暗号化に用いた鍵の情報が示されていれば、コンテンツ 3 0 3 が既に暗号化されていると判断できる。

#### 【0 1 0 9】

コンテンツ 3 0 3 がクリアコンテンツであると判断された場合、コンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 では、上述したようにして、指定された暗号形式で、R N G により発生された鍵  $K c_X$  を用いて暗号化される。暗号化されたコンテンツ 3 0 4 は、元の M D A T 7 0 - X に埋め込まれてデータ格納部 1 3 0 B に格納される。また、鍵  $K c_X$  および当該コンテンツ 3 0 4 の C U I D がデータ格納部 1 3 0 B に格納される。

#### 【0 1 1 0】

なお、データ格納部 1 3 0 B では、第 2 セッションのディレクトリイメージで、DMX データ 6 0 および M D A T 7 0 が格納される。また、暗号化されたコンテンツ 3 0 4 が M D A T 7 0 に埋め込まれてデータ格納部 1 3 0 B に格納される際に、当該コンテンツ 3 0 4 の C U I D とコンテンツ 3 0 4 の暗号化に用いられた鍵  $K c$  とが関連付けられて、リスト 2 1 5（図示しない）に記述される。

#### 【0 1 1 1】

コンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 によるコンテンツの暗号化が終了したら、データ格納部 1 3 0 B に格納されたデータが読み出され、リスト 2 1 5 と共にディスクマスタリングモジュール 2 1 4 に入力され、ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 内のキーロッカー生成部 3 0 5 に供給される。

#### 【0 1 1 2】

キーロッカー生成部 3 0 5 には、上述したディスクキー 2 1 7 も供給される。キーロッカー生成部 3 0 5 では、リスト 2 1 5 に記述された鍵  $K c_1$ 、 $K c_2$ 、 $\dots$ 、 $K c_N$  と、各鍵  $K c_1$ 、 $K c_2$ 、 $\dots$ 、 $K c_N$  に関連付けられた C U I D と、コンテンツ毎のユセージルール情報とがまとめてディスクキー 2 1 7 により暗号化され、キーロッカー 3 0 6 が生成される。すなわち、キーロッカー 3 0 6 をディスクキー 2 1 7 を用いて復号することで、個々の鍵  $K c_1$ 、 $K c_2$ 、 $\dots$ 、 $K c_N$  および鍵  $K c_1$ 、 $K c_2$ 、 $\dots$ 、 $K c_N$  に関連付けられた C U I D、ならび

に、コンテンツ毎のユセージルール情報を得ることができる。

#### 【0 1 1 3】

キーロッカー 3 0 6 は、ディスクイメージ作成部 3 0 7 に入力される。ディスクイメージ作成部 3 0 7 には、ディスクキー 2 1 7 も入力される。また、データ格納部 1 3 0 A から第 1 セッションのデータが読み出され、ディスクイメージ作成部 3 0 7 に供給される。さらに、この図 1 6 では省略されているが、データ格納部 1 3 0 B から第 2 セッションのディレクトリイメージが読み出され、ディスクイメージ作成部 3 0 7 に入力される。勿論、このときに、ディレクトリイメージを構成する本体のデータ（暗号化されたコンテンツデータ 3 0 4 や DMX ファイル 6 0、ソフトウェアプレーヤ 2 1 0 など）も、ディスクイメージ作成部 3 0 7 に入力される。

#### 【0 1 1 4】

ディスクイメージ作成部 3 0 7 では、入力されたこれらのデータを用いて、実際に C D 5 0 を作成するためのディスクイメージが作成される。ディスクイメージは、例えば I S O 9 6 6 0 (International Organization for Standardization 9660)あるいは I S O 9 6 6 0 U D F 1. 0 2 ブリッジの規格に基づき作成される。

#### 【0 1 1 5】

ディスクイメージ作成部 3 0 7 において、入力された第 1 セッションのデータにより、第 1 セッションのリードイン、データ領域、リードアウトの順にデータが出力され、続けて、第 2 セッションのデータにより、第 2 セッションのリードイン、データ領域、リードアウトの順にデータが出力される。なお、キーロッカー 3 0 6 およびディスクキー 2 1 7 は、C D 5 0 のレイアウト中の所定の領域に記録されるように、これら第 1 および第 2 セッションのデータと共に出力される。

#### 【0 1 1 6】

ディスクイメージ作成部 3 0 7 から出力されたデータは、エンコーダ 3 0 8 に入力され、E F M され、8 ビットデータが 1 4 ビットデータに変換された E F M 信号に変調される。この E F M 信号は、L B R 3 0 9 に供給され、レーザカッテ

ィングによりマスタディスク 3 1 0 が作成される。このマスタディスク 3 1 0 を用いて、ディスク製作プロセス 3 1 1 により試作ディスク 3 1 2 が製作される。

【0 1 1 7】

製作された試作ディスク 3 1 2 は、ディスクチェックモジュール 3 1 3 により再生され、ディスクキー 2 1 7 などのセキュリティ情報が取り出せるか否か、楽曲が所定に再生されるか否かなどがチェックされる。若し、試作ディスク 3 1 2 に何らかのエラーが存在する場合は、その旨示すメッセージが出力される。

【0 1 1 8】

なお、ここでは、ディスクチェックモジュール 3 1 3 が試作ディスク 3 1 2 のチェックを行うように説明したが、これはこの例に限定されない。例えば、量産されている C D 5 0 に対するチェックをディスクチェックモジュール 3 1 3 で行うこともできる。

【0 1 1 9】

次に、上述のケース（２）によるオーサリングシステムについて、図 1 7 を用いて、より詳細に説明する。図 1 7 は、上述の図 4 B に対応する図である。上述したように、この発明の実施の一形態では、オーサリングツールに含まれる各モジュールの配列を変更することで、異なる構成のオーサリングシステムを構築することができる。図 1 7 において、上述の図 7 および図 1 6 と共通する部分には同一の符号を付し、詳細な説明を省略する。

【0 1 2 0】

第 1 セッションに C D - D A として記録されるオーディオトラック 1 0、1 0、・・・が C D オーサリングモジュール 2 0 0 に入力され曲順や曲間設定など C D - D A として必要な情報が設定されて第 1 セッションの T O C 情報が生成され、C D - D A イメージ 2 0 1 が作成される。

【0 1 2 1】

一方、第 2 セッションに記録するオーディオトラック 1 0'、1 0'、・・・は、A T R A C エンコーダモジュール 2 0 2 で A T R A C 方式で圧縮符号化される。圧縮符号化されたオーディオトラック 1 0' をコンテンツ 2 0 3 - 1 として、以下、例えば画像データであるコンテンツ 2 0 3 - 2、2 0 3 - 3、・・・、

203-N、テキストデータからなるメタデータ204およびコンテンツを識別するユニークなコンテンツID205により、コンテンツ11が構成される。コンテンツID205は、上述したように、CUIDを用いることができる。

#### 【0122】

コンテンツ11は、DMXファイル作成モジュール206に入力されXMLファイルによる所定の指示に基づき、DMXファイル60が作成される。DMXファイル作成モジュール206において、オーディオトラック10'、10'、・・・に対応するDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nがそれぞれ作成され出力される。DMXファイル60-1、60-2、・・・、60-N中の情報Sinf68は、それぞれダミー情報が記述されている。

#### 【0123】

このケース(2)においては、DMXファイル作成モジュール206で作成されたDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nは、対応するMDAT70-1、70-2、・・・、70-Nと共に、コンテンツ暗号化モジュール213に入力される。そして、入力されたデータのうち、MDAT70-1、70-2、・・・、70-Nに対して、DESやAESといった、指定された暗号形式で暗号化が施される。暗号化されたデータMDAT70および対応するDMXファイル60は、EMDキー置換モジュール220に入力される。

#### 【0124】

一方、コンテンツ暗号化モジュール213での暗号化の際に、RNGにより、MDAT70-1、70-2、・・・、70-N毎に異なる鍵 $K_1$ 、 $K_2$ 、・・・、 $K_N$ が発生される。暗号化されたデータのコンテンツID(CUID)と、鍵 $K_1$ 、 $K_2$ 、・・・、 $K_N$ との対応関係を示すリスト215'がコンテンツ暗号化モジュール213から出力される。

#### 【0125】

リスト215'は、レジスタ部218に供給され、レジスタ部218に含まれるSinf作成モジュール219に入力される。また、リスト215'中の鍵 $K_1$ 、 $K_2$ 、・・・、 $K_N$ がセッション合成モジュール212に入力される。

#### 【0126】

S i n f 作成モジュール 219 において、XML ファイルの指示に基づき、入力された鍵<sub>1</sub>、K c<sub>2</sub>、・・・、K c<sub>N</sub>および C U I D を用いて、DMX ファイル 60-1、60-2、・・・、60-X 毎の情報 S i n f 68 が作成される。また、レジスタ部 218 では、情報 S i n f 68 に対応するコンテンツを暗号化する際に用いた鍵 K c<sub>X</sub>に基づき生成されたサブキー 222 (鍵 K c r<sub>X</sub>) が生成される。このサブキー 222 を用いて情報 S i n f 68 が暗号化され、暗号化された情報 S i n f 68 と、当該コンテンツに対応するユセージルール 223 とが関連付けられ、ライセンスサーバ 225 に格納される。

#### 【0127】

S i n f 作成モジュール 219 で作成された情報 S i n f 68 が EMD キー置換モジュール 220 に入力され、DMX ファイル 60-1、60-2、・・・、60-X においてそれぞれダミーデータとされている情報 S i n f 68 が、S i n f 作成モジュール 219 で作成された対応する情報 S i n f 68 でそれぞれ置き換えられる。情報 S i n f 68 が置き換えられた DMX ファイル 60'-1、60'-2、・・・、60'-X は、コンテンツサーバ 224 に格納されると共に、DMX ディレクトリ作成モジュール 208 に入力される。

#### 【0128】

DMX ディレクトリ作成モジュール 208 には、さらに、各楽曲 (オーディオトラック 10') 毎に規定されたユセージルール情報 209、DMX ファイル 60'-1、60'-2、・・・、60'-N を再生するためのソフトウェアプレーヤプログラム 210 が入力される。DMX ディレクトリ作成モジュール 208 では、XML ファイルの指示に基づき、入力されたデータを用いて第 2 セッションのディレクトリイメージ 211 が作成される。

#### 【0129】

DMX ディレクトリ作成モジュール 208 では、さらに、後段のオーサリングにのみ必要とされる情報が記述された I n f o \_ S h e e t が作成される。この I n f o \_ S h e e t には、アセット ID と C U I D との対応表、暗号化の種類の規定、第 1 セッションに記録すべきオーディオトラック 10 のパス情報および暗号化に用いられた鍵情報などが記録される。

## 【0130】

DMXディレクトリ作成モジュール208で作成されたディレクトリイメージ211およびInfo\_Sheetと、上述のCDオーサリングモジュール200で作成されたCD-DAイメージ201とがセッション合成モジュール212に入力される。また、上述したように、セッション合成モジュール212には、コンテンツ11の暗号化に用いた鍵 $K_{c1}216-1$ 、 $K_{c2}216-2$ 、・・・、 $K_{cN}216-N$ が入力される。

## 【0131】

セッション合成モジュール212では、入力されたデータが合成され、第1セッションデータ付きのディレクトリイメージ251が作成される。そして、作成されたディレクトリイメージ251に基づき、プラント2に渡すための、第1および第2セッションデータと、Info\_Sheetとが記録されたCD-R40が作成される。

## 【0132】

プラント2では、スタジオ1から渡されたCD-R40が再生され、第1および第2セッションのデータと、Info\_Sheetとが読み出される。上述したように、Info\_Sheetには鍵情報が記録されているため、当該CD-R40から再生された第2セッションのデータは、スタジオ1側で暗号化されたものであると判断することができる。そこで、プラント2では、暗号化のプロセスがキャンセルされ、CD-R40から再生された第1および第2セッションのデータは、ディスクマスタリングモジュール214に入力される。

## 【0133】

また、CD-R40のInfo\_Sheetから、コンテンツ11の暗号化に用いた鍵 $K_{c1}216-1$ 、 $K_{c2}216-2$ 、・・・、 $K_{cN}216-N$ が復号化され、ディスクマスタリングモジュール214に入力される。鍵 $K_{c1}216-1$ 、 $K_{c2}216-2$ 、・・・、 $K_{cN}216-N$ は、まとめられて、ディスクキー217を用いてさらに暗号化され上述したキーロッカー306が生成される。

## 【0134】



ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 では、入力された第 2 セッションのデータに対して、ディレクトリ構造や DMX ファイル 6 0' - 1、6 0' - 2、  
・ ・ ・、6 0' - N の構造のチェックが行われる。チェックの結果、問題が無いとされれば、第 1 および第 2 セッションのデータが、最終的に生産される CD 5 0 のディスクイメージ通りの順番で出力される。なお、キーロッカー 3 0 6 は、CD 5 0 のフォーマット中の所定領域に記録されるように、第 1 および第 2 セッションのデータと共に出力される。CD 5 0 のディスクイメージに沿ったこの出力データは、図示されない EFM モジュールで EFM され、EFM 信号とされ、LBR に供給される。

#### 【0 1 3 5】

ケース（2）におけるプラント 2 での処理を、図 1 6 を参照しながらより詳細に説明する。スタジオ 1 から渡された CD-R 4 0 が再生され、第 1 および第 2 セッションのデータがデータ格納部 1 3 0 内の所定領域であるデータ格納部 1 3 0 A および 1 3 0 B にそれぞれ格納される。

#### 【0 1 3 6】

データ格納部 1 3 0 B に格納された第 2 セッションのデータがディレクトリチェックモジュール 3 0 2 に入力され、データの過不足やディレクトリ構造のチェック、DMX ファイルのチェックなどが行われる。チェックの結果、エラーがないとされた場合、CD-R 4 0 から再生された Info\_Sheet に基づき、第 2 セッションのデータにスタジオ 1 側で暗号化が施されているか否かが判断される。このケース（2）では、上述したように、スタジオ 1 側がコンテンツ暗号化モジュール 2 1 3 を有し、第 2 セッションのデータに対する暗号化がスタジオ 1 側で行われている。Info\_Sheet 上の暗号化鍵情報に基づき、この判断を行うことができる。

#### 【0 1 3 7】

第 2 セッションのデータに対する暗号化がスタジオ 1 側で既に行われていると判断されれば、データ格納部 1 3 0 B に格納されたデータが読み出され、ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 に入力され、ディスクマスタリングモジュール 2 1 4 内のキーロッカー生成部 3 0 5 に供給される。

## 【0138】

キーロッカー生成部305では、データ格納部130Bから読み出された鍵K<sub>c1</sub>、K<sub>c2</sub>、・・・、K<sub>cN</sub>と、各鍵K<sub>c1</sub>、K<sub>c2</sub>、・・・、K<sub>cN</sub>に関連付けられたCUIDとがまとめてディスクキー217により暗号化され、キーロッカー306が生成される。キーロッカー306およびディスクキー217は、ディスクイメージ作成部307に入力される。ディスクイメージ作成部307には、データ格納部130Aから読み出された第1セッションのデータや、データ格納部130Bから読み出された第2セッションのディレクトリイメージ、暗号化されたコンテンツデータ304やDMXファイル60、ソフトウェアプレーヤ210といったディレクトリイメージを構成する本体のデータも、ディスクイメージ作成部307に入力される。

## 【0139】

ディスクイメージ作成部307では、入力されたこれらのデータから、実際にCD50を作成するためのディスクイメージが作成され、エンコーダ308に入力される。エンコーダ308では、入力されたデータがEFMされ、8ビットデータが14ビットデータに変換されたEFM信号に変調される。このEFM信号は、LBR309に供給され、レーザカッティングによりマスタディスク310が作成される。このマスタディスク310を用いて、ディスク製作プロセス311により試作ディスク312が製作される。試作ディスク312は、ディスクチェックモジュール313によりチェックされ、エラーが無ければ量産可能な状態とされる。

## 【0140】

次に、図18、図19および図20を用いて、この発明の実施の一形態によるオーサリングシステムにおける処理の流れを説明する。なお、図18、図19および図20における各ステップは、図7、図16および図17を用いて説明した各モジュールにおける処理にそれぞれ対応する。

## 【0141】

図18は、ケース(1)による処理を示すフローチャートである。スタジオ1において、ステップS10で、コンテンツ毎の指示が記述されたXMLファイル

に基づき、第2セッションのコンテンツ11、11、・・・からDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-NがDMXファイル作成モジュール206において作成される。作成されたDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nは、ステップS11に渡される。

#### 【0142】

ステップS11では、さらに、ユセージルール209およびソフトウェアプレーヤ210が入力され、制作されるCD50全体に関わる指示が記述されたXMLファイルに基づき、第2セッションに記録するためのディレクトリイメージ211がDMXディレクトリ作成モジュール208において作成される。ステップS11では、Info\_Sheetも作成される。ディレクトリイメージ211およびInfo\_Sheetは、ステップS12に渡される。

#### 【0143】

ステップS12では、さらに、第1セッションに記録するためのオーディオトラック10、10、・・・が入力され、このオーディオトラック10、10、・・・と、第2セッションに記録するためのディレクトリイメージ211とがセッション合成モジュール212において合成され、Info\_Sheetと共に、CD-R40に記録される。CD-R40は、ステップS13でディレクトリチェッカモジュール302においてファイル構造やディレクトリ構造をチェックされ、エラーが無ければプラント2に渡される。なお、このステップS13は、省略することができる。

#### 【0144】

プラント2では、ステップS14で、CD-R40が再生され、再生された第1および第2セッションのデータがデータ格納部130Aおよび130Bにそれぞれ格納される。第2セッションのデータがデータ格納部130Bから読み出され、ディレクトリチェッカモジュール302によりファイル構造やディレクトリ構造をチェックされる。チェックの結果、エラーが無ければ、第2セッションのコンテンツがステップS15でコンテンツ暗号化モジュール213により暗号化される。

#### 【0145】

第1セッションのデータと暗号化されたコンテンツを含む第2セッションのデータとがディスクマスタリングモジュール214に入力される（ステップS16）。ディスクマスタリングモジュール214には、さらに、暗号化に用いられた鍵情報と、ステップS14でCD-R40から再生されたInfo\_Sheetとが入力される。

#### 【0146】

図19は、ケース（2）による処理を示すフローチャートである。スタジオ1において、ステップS20で、コンテンツ毎の指示が記述されたXMLファイルに基づき、第2セッションのコンテンツ11、11、・・・からDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-NがDMXファイル作成モジュール206において作成される。作成されたDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nは、ステップS21に渡される。

#### 【0147】

ステップS21では、DMXファイル60-1、60-2、・・・、60-Nに対応するコンテンツがコンテンツ暗号化モジュール213により暗号化される。暗号化に用いられた鍵情報に基づきステップS22で、Sinf作成モジュール219により、情報Sinf68がコンテンツ毎に作成される。一方、ステップS23で、EMDキー置換モジュール220により、ステップS21で暗号化されたコンテンツに対応するDMXファイル60-1、60-2、・・・、60-N中の情報Sinf68が、ステップS22で作成された情報Sinf68に置き換えられる。

#### 【0148】

ステップS23で情報Sinf68が置き換えられたDMXファイル60'-1、60'-2、・・・、60'-NがステップS24に渡される。ステップS24では、さらに、ユセージュール209およびソフトウェアプレーヤ210が入力され、制作されるCD50全体に関わる指示が記述されたXMLファイルに基づき、第2セッションに記録するためのディレクトリイメージ211がDMXディレクトリ作成モジュール208において作成される。

#### 【0149】

また、ステップS21において暗号化の際に用いられた、コンテンツ毎の鍵情報がステップS24に渡される。ステップS24では、このコンテンツ毎の鍵情報が、暗号化されたコンテンツのCUIDと関連付けられてまとめられ、Info\_Sheetに記述される。ディレクトリイメージ211およびInfo\_Sheetは、ステップS25に渡される。

#### 【0150】

ステップS25では、さらに、第1セッションに記録するためのオーディオトラック10、10、・・・が入力され、このオーディオトラック10、10、・・・と、第2セッションに記録するためのディレクトリイメージ211とがセッション合成モジュール212において合成され、Info\_Sheetと共に、CD-R40に記録される。CD-R40は、ステップS26でディレクトリチェッカモジュール302においてファイル構造やディレクトリ構造をチェックされ、エラーが無ければプラント2に渡される。なお、このステップS26は、省略することができる。

#### 【0151】

プラント2では、ステップS27で、CD-R40が再生され、再生された第1および第2セッションのデータがデータ格納部130Aおよび130Bにそれぞれ格納される。第2セッションのデータは、ディレクトリチェッカモジュール302によりファイル構造やディレクトリ構造をチェックされる。チェックの結果、エラーが無ければ、データ格納部130Aおよび130Bからデータが読み出され、ステップS28で、第1および第2セッションのデータとInfo\_Sheetとがディスクマスタリングモジュール214に入力される。

#### 【0152】

図20は、ディスクマスタリングモジュール214における一例の処理を示すフローチャートである。ステップS30で、キーロッカー生成部305に対し、第1および第2セッションのデータが入力される。それと共に、ケース(1)の場合には、コンテンツの暗号化に用いられた鍵情報が、ケース(2)の場合には、コンテンツの暗号化に用いられ暗号化されたコンテンツのCUIDと関連付けられた鍵情報がキーロッカー生成部305に入力される。キーロッカー生成部3

05には、ディスクキー217も入力され、ディスクキー217により鍵情報がさらに暗号化されキーロッカー306が生成される。

#### 【0153】

第2およびセッションのデータ、キーロッカー306、ならびに、ディスクキー217がディスクイメージ作成部307に入力される。ステップS31で、ディスクイメージ作成部307において、入力されたデータに基づき実際にCD50に記録するためのディスクイメージが作成される。作成されたディスクイメージは、エンコーダ308に入力され、ステップS32でEFMのエンコード処理がなされ、EFM信号とされる。このEFM信号によりマスタディスクが作成される。そして、マスタディスクを用いてCD50が製作される。

#### 【0154】

なお、既に述べたように、この発明の実施の一形態によるオーサリングツールは、各機能毎にモジュール化されているため、システムに矛盾を来さない範囲であれば、上述のケース(1)およびケース(2)以外の構成を取ることが可能である。

#### 【0155】

また、上述では、この発明の実施の一形態が第1および第2セッションからなる2セッションのCDを制作する場合に適用されるように説明したが、これはこの例に限定されない。例えば、上述した第2セッションのみからなる、単一セッションのCD-ROMを制作するシステムにこの発明の実施の一形態によるオーサリングシステムを適用することも可能である。

#### 【0156】

さらに、上述では、制作されるメディアがCDであるように説明したが、これはこの例に限られず、例えばDVDといった他のメディアを制作するシステムにこの発明の実施の一形態を適用させることができる。

#### 【0157】

さらにまた、スタジオ1で用いられるコンピュータ装置100や、プラント2で用いられるコンピュータ装置120に対して、例えば dongle と称されるハードウェアキーを適用することで、オーサリングツール自体の不正使用を防ぐこと

ができる。dongleは、例えばコンピュータ装置のシリアルポートに接続して用いられる。dongleには所定の論理回路が組み込まれ、入力されるコードに対する応答をみることで、モジュールの起動の可否を制御することができる。dongleにモジュールそのもののコードの一部を組み込んでもよい。モジュールを起動する際にパスワードなどを入力し、正しいパスワードが入力されない場合に、モジュールの起動を中止するようにして、オーサリングツールの不正使用を防ぐこともできる。

#### 【0158】

##### 【発明の効果】

以上説明したように、この発明によれば、オーサリングツールが各機能毎にモジュール化されているため、ユーザのニーズに合わせたオーサリングシステムを容易に構築できる効果がある。

#### 【0159】

また、各モジュールに対する指示を、各タグにパラメータの意味情報を埋め込んだXMLファイルを用いて行うようにしているため、各モジュールに対する指示の編集などを容易に行うことができる効果がある。

#### 【0160】

さらに、オーサリングツールが各機能毎にモジュール化されているため、各機能の変更や更新を容易に行うことができる効果がある。例えば、コンテンツに対する暗号化の方法を変更するような場合、コンテンツ暗号化モジュールやディスクマスタリングモジュールなどの、モジュール単位で更新を行うだけで済む。

##### 【図面の簡単な説明】

#### 【図1】

この発明の実施の一形態に適用できるCD50の一例のデータレイアウトを示す略線図である。

#### 【図2】

第2セッションに記録されるデータの一例のフォーマットを示す略線図である。

#### 【図3】

DMXファイルが管理されるディレクトリ構造を説明するための図である。

【図 4】

この発明の実施の一形態を適用可能なオーサリングシステムについて説明するためのブロック図である。

【図 5】

スタジオでの処理を行うことができるコンピュータ装置の一例の構成を示すブロック図である。

【図 6】

プラントでの処理を行うことができるコンピュータ装置の一例の構成を示すブロック図である。

【図 7】

ケース（１）によるオーサリングシステムの一例の構成をより詳細に示す機能ブロック図である。

【図 8】

DMXファイル作成モジュールに入力されるXMLファイルの一例を示す略線図である。

【図 9】

DMXディレクトリ作成モジュールでの処理を説明するための図である。

【図 10】

DMXディレクトリ作成モジュールに入力されるXMLファイルの一例を示す略線図である。

【図 11】

XMLファイルにより記述されるユセージルール情報の一例を示す略線図である。

【図 12】

セッション合成モジュールでの処理を説明するための図である。

【図 13】

コンテンツ暗号化モジュールに入力されるXMLファイルの一例を示す略線図である。



**【図 14】**

S i n f 作成モジュールに入力されるXMLファイルの一例を示す略線図である。

**【図 15】**

EMDキー置換モジュールに入力されるXMLファイルの一例を示す略線図である。

**【図 16】**

プラントの一例の構成をより詳細に示す機能ブロック図である。。

**【図 17】**

ケース（2）によるオーサリングシステムの一例の構成をより詳細に示す機能ブロック図である。

**【図 18】**

ケース（1）による処理を示すフローチャートである。

**【図 19】**

ケース（2）による処理を示すフローチャートである。

**【図 20】**

ディスクマスタリングモジュールにおける一例の処理を示すフローチャートである。

**【図 21】**

従来の技術によるオーサリングシステムの一例の構成を概略的に示すブロック図である。

**【符号の説明】**

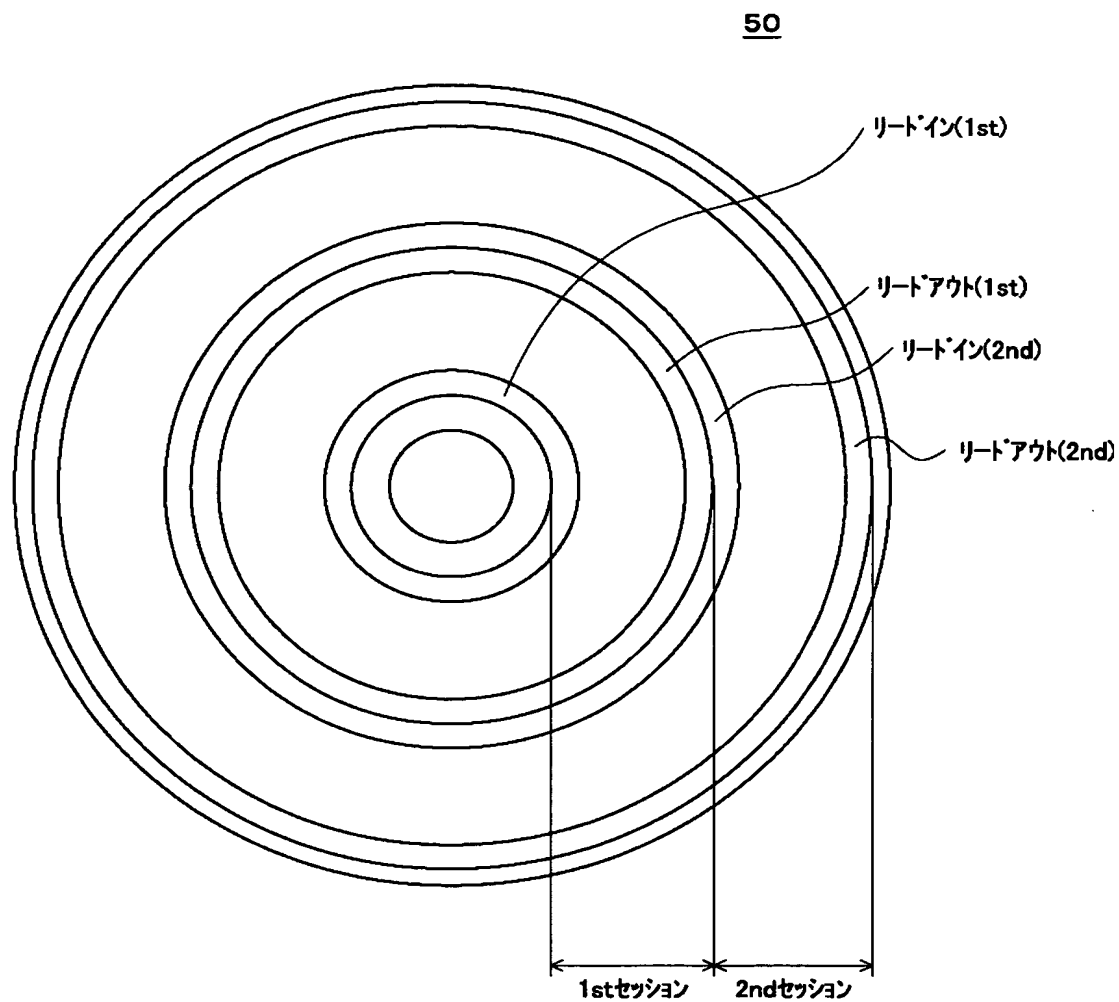
1・・・スタジオ、2・・・プラント、3・・・ダウンロードサービスプロバイダ、10・・・オーディオトラック、11・・・コンテンツ、40・・・CD-R、50・・・CD、60・・・DMXファイル、68・・・情報S i n f、70・・・MDAT、83・・・INDEX、84，210・・・ソフトウェアプレーヤ、85，209・・・ユセージルール、100・・・コンピュータ装置、105・・・ハードディスクドライブ、120・・・コンピュータ装置、130・・・データ格納部、200・・・CDオーサリングモジュール、202・・・

A T R A C エンコーダモジュール、206・・・DMXファイル作成モジュール、208・・・DMXディレクトリ作成モジュール、212・・・セッション合成モジュール、213・・・コンテンツ暗号化モジュール、214・・・ディスクマスタリングモジュール、217・・・ディスクキー、220・・・EMDキー置換モジュール、222・・・サブキー、302・・・ディレクトリチェッカモジュール、305・・・キーロッカー生成部、307・・・ディスクイメージ作成部、308・・・エンコーダモジュール、313・・・ディスクチェックモジュール

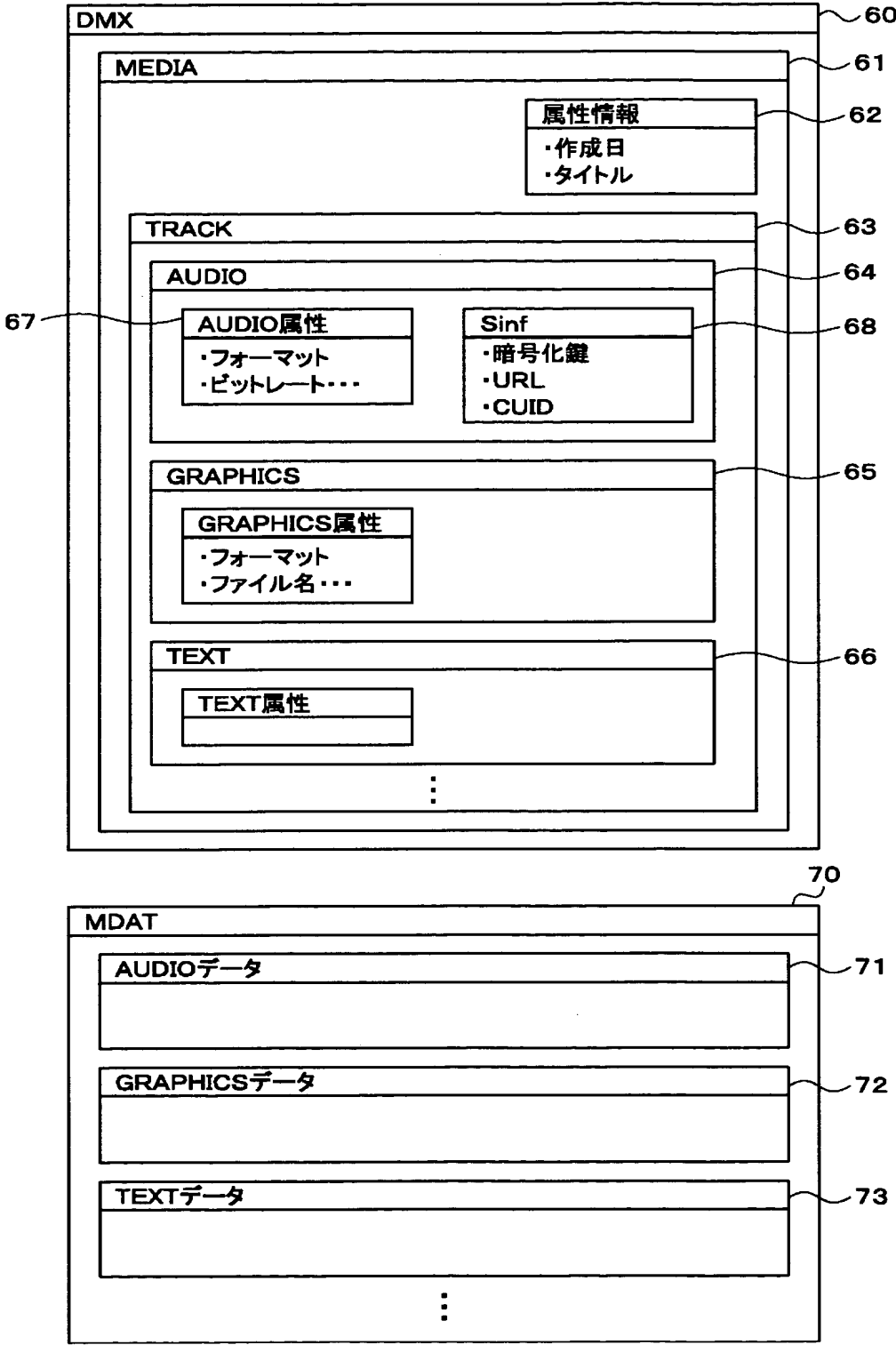
【書類名】

図面

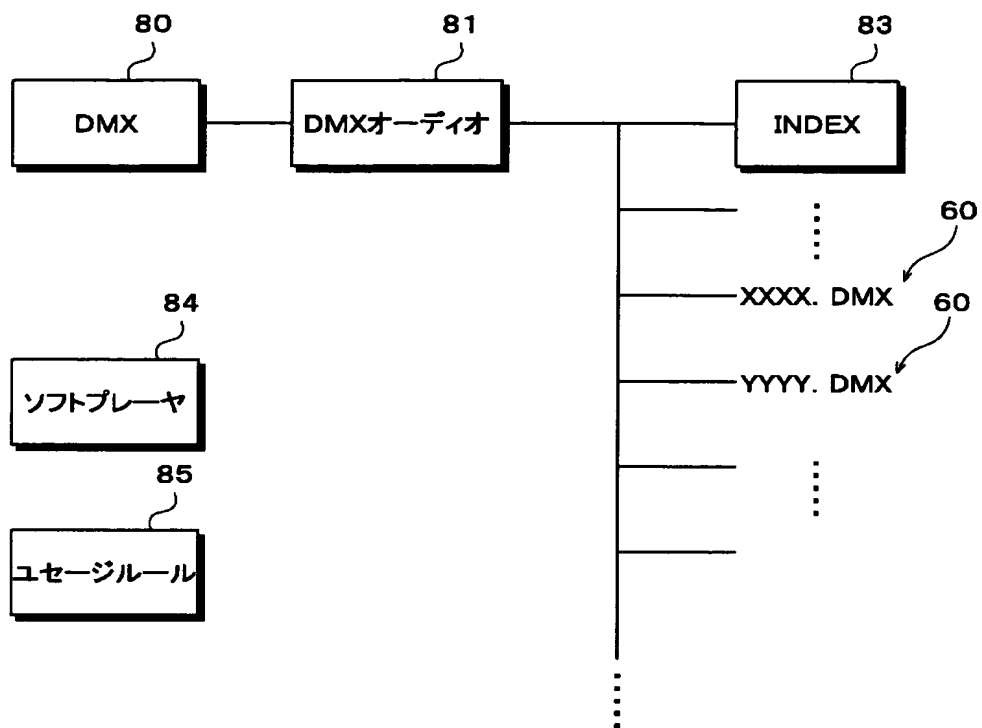
【図 1】



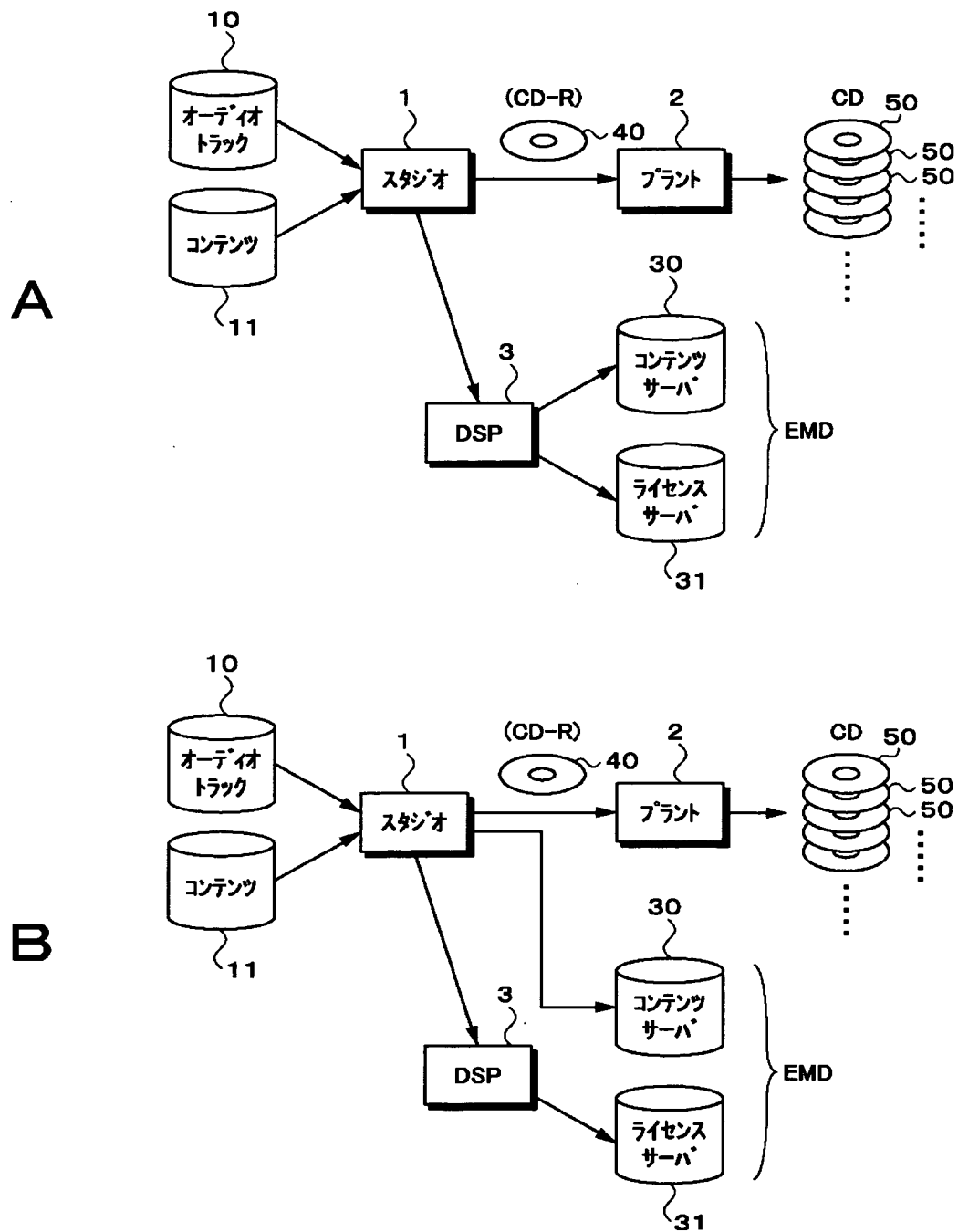
【図 2】



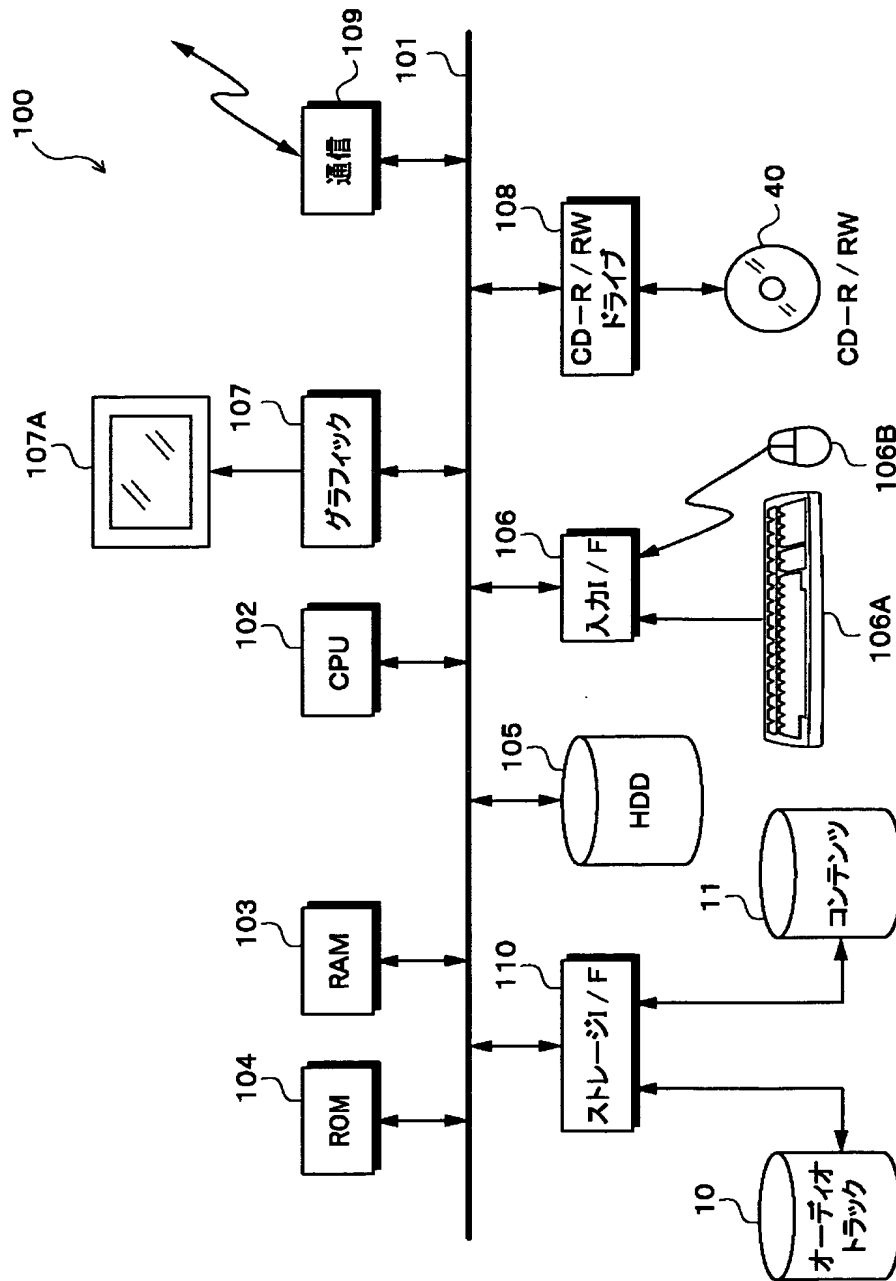
【図 3】



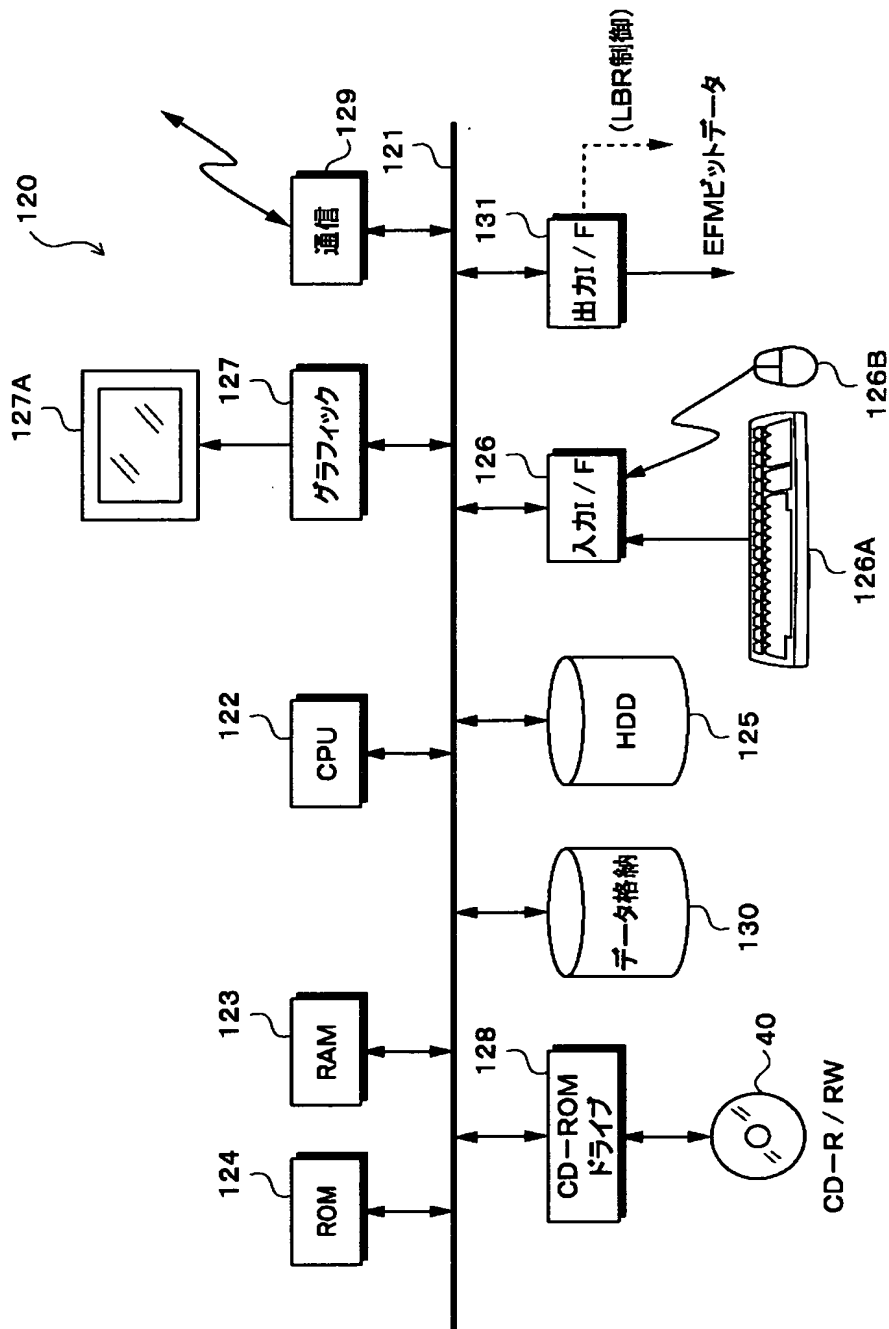
【図 4】



【図 5】



【図 6】



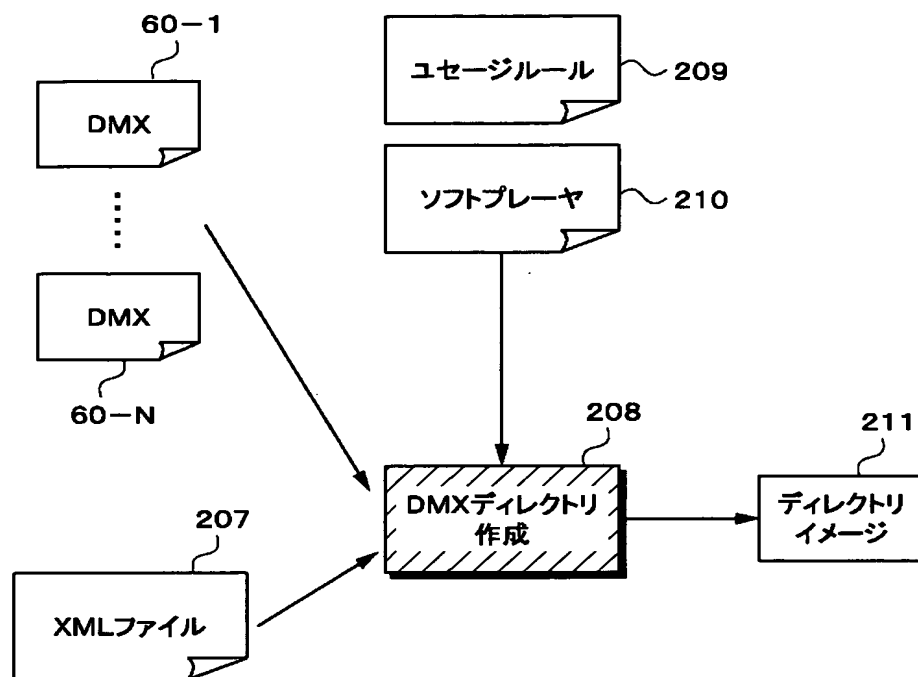




【図 8】

タグ名	項目	属性	複数	省略
<DMXFILEMAKER>				
<OUTPACKAGEPATH></OUTPACKAGEPATH>	パッケージ出力パス	BASEPATH		
<CREATIONTIME></CREATIONTIME>	パッケージ生成日時			
<MODIFICATIONTIME></MODIFICATIONTIME>	パッケージ修正日時			
<AUDIO>				
<TRACK>				
<CREATIONTIME></CREATIONTIME>	トラック生成日時			
<MODIFICATIONTIME></MODIFICATIONTIME>	トラック修正日時			
<META>				
<TITLE LANG=""></TITLE>	タイトル	LANG		○
<TITLESORT LANG=""></TITLESORT>	タイトルソート	LANG		○
<SUBTITLE LANG=""></SUBTITLE>	サブタイトル	LANG		○
<SUBTITLESORT LANG=""></SUBTITLESORT>	サブタイトルソート	LANG		○
<DURATION></DURATION>	演奏時間			○
<LABEL LANG=""></LABEL>	レーベル名	LANG,URL		○
<MANUFACTURER LANG=""></MANUFACTURER>	レーベル会社名	LANG,URL		○
<CNOTICE LANG=""></CNOTICE>	著作権表示(g)	LANG		○
<PNOTICE LANG=""></PNOTICE>	著作権表示(g)	LANG		○
<AUDIOFORMAT></AUDIOFORMAT>	オーディオフォーマット			
<AUDIOFILE></AUDIOFILE>	オーディオファイル	BASEPATH		
<BITRATE></BITRATE>	ビットレート			
<ATRAC3DUALMODE></ATRAC3DUALMODE>	ATRAC3モード			
<ARTIST SEQ=""></ARTIST>	アーティスト名	SEQ,ROLE	○	○
<ARTISTNAME LANG=""></ARTISTNAME>	アーティスト名	LANG,URL		○
<ARTISTNAMESORT LANG=""></ARTISTNAMESORT>	アーティスト名ソート	LANG		○
<FRINGE SEQ=""></FRINGE>	フリッジ	SEQ,TYPE,FORMAT,ENG	○	○
<FRINGEFILE BASEPATH=""></FRINGEFILE>	フリッジファイル	BASEPATH		
<CNOTICE LANG=""></CNOTICE>	フリッジ著作権表示(g)	LANG		○
<PNOTICE LANG=""></PNOTICE>	フリッジ著作権表示(g)	LANG		○
<FRINGE>				
<CODE SEQ=""></CODE>	コード	SEQ,FORMAT	○	○
<ATTRIBUTELIST>				
<GUIDCPH></GUIDCPH>	GUIDCPH			○
<GUIDCPL></GUIDCPL>	GUIDCPL			○
<GUIDPPH></GUIDPPH>	GUIDPPH			○
<GUIDPPL></GUIDPPL>	GUIDPPL			○
<ATTRIBUTELIST>				
<META>				
<TRACK>				
<AUDIO>				
</DMXFILEMAKER>				

【図 9】



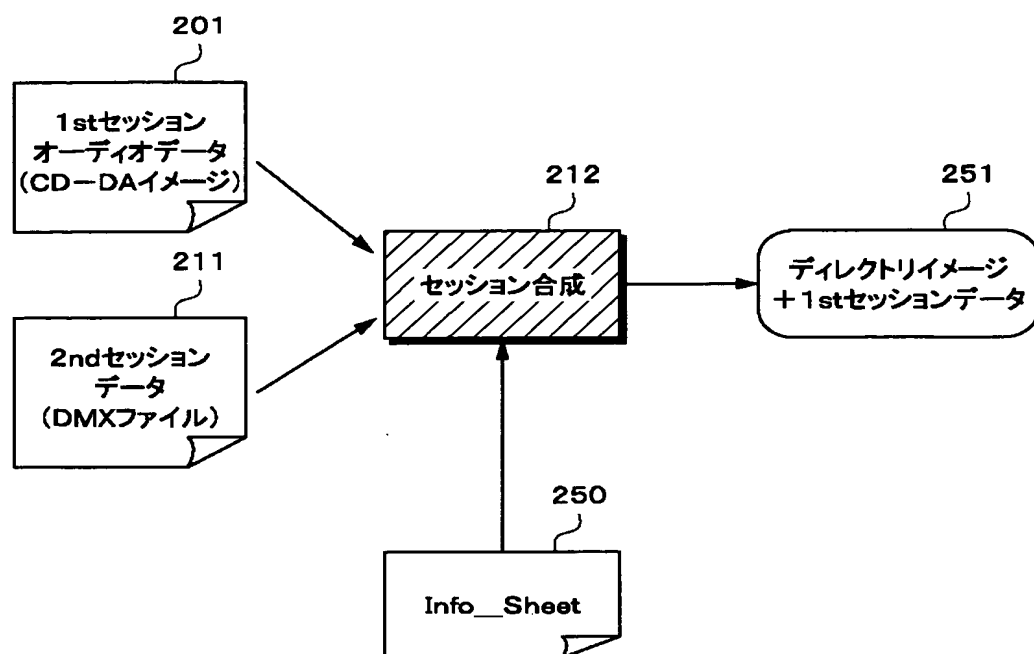
【図 10】

項目	データ型	属性	縮略	省略
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16"?>				
<!--Description file of DMXDirMaker-->				
<DMXDIRMAKER VERSION="">				
<SOFTWAREPLAYER>				
<WINDOWS><WINDOWS>	char		○	
<SOFTWAREPLAYER>				
<DMXFILELIST>				
<NUMBEROFAUDIOFILE><NUMBEROFAUDIOFILE>	decimal		○	
<AUDIO>				
<ASSETID><ASSETID>	Hex	unique number		
<FILENAME><FILENAME>	char			
<ALBUMNUMBER><ALBUMNUMBER>	Hex			
<TRACKNUMBER><TRACKNUMBER>	Hex			
<PLAYLENGTH><PLAYLENGTH>	decimal	msec		
<ENTRYTIME><ENTRYTIME>	decimal	msec		
<TRANSITIONEFFECT>				
<PLAYPRETRACK><PLAYPRETRACK>	on/off			
<EFFECTTYPE><EFFECTTYPE>	Hex			
<EFFECTLENGTH><EFFECTLENGTH>	decimal	msec		
<TRANSITIONEFFECT>				
<DBASEINFO>				
<ALBUMNAME LANG=""><ALBUMNAME>	char			
<TRACKNAME LANG=""><TRACKNAME>	char			
<TRACKMAINARTIST LANG=""><TRACKMAINARTIST>	char			
<TRACKINDIVIDUALARTIST LANG=""><TRACKINDIVIDUALARTIST>	char			
<TRACKNUMERICALINFO><TRACKNUMERICALINFO>	Hex			
</DBASEINFO>				
<THUMBNAI>				
<THUMBNAI TYPE><THUMBNAI TYPE>	Hex			
<THUMBNAI NAME><THUMBNAI NAME>	char			
</THUMBNAI>				
</AUDIO>			○	
</DMXFILELIST>				
<PLAYLIST>				
<PLAYLISTNAME LANG=""><PLAYLISTNAME>	char		○	
<ASSET>				
<ASSETID><ASSETID>	Hex			
<ENTRYTIME><ENTRYTIME>	decimal	msec		
<EXITTIME><EXITTIME>	decimal	msec		
<TRANSITIONEFFECT>				
<PLAYPRETRACK><PLAYPRETRACK>	on/off			
<EFFECTTYPE><EFFECTTYPE>	Hex			
<EFFECTLENGTH><EFFECTLENGTH>	decimal	msec		
</TRANSITIONEFFECT>				
</ASSET>				
</PLAYLIST>				
</DMXDIRMAKER>				

【図 11】

名前	項目	データ型	属性	複数	省略
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16"?>					
<!--Usage Description file of DMXDirMaker-->					
<DMXDIRMAKER VERSION="n">					
<ENCType></ENCType>	EncType	Hex			
<USAGE01>					
<NUMBEROFASSET></NUMBEROFASSET>	NumberOfAsset	decimal			
<ASSET>				O	
<ASSETID></ASSETID>	AssetID	Hex			
<KEYINFOPATH BASEPATH="n"></KEYINFOPATH>	KeyInfoPath	String	BasePath="n" yes, no		
<RIGHT>				O	
<RIGHTTYPEID></RIGHTTYPEID>	Right_type_ID	Hex	#1		
<PARAMETERBYTE></PARAMETERBYTE>	Parameter_byte	Hex	#1		
<PARAMETER></PARAMETER>	Parameter	Hex	#1		
</RIGHT>					
<ASSET>					
</USAGE01>					
</USAGE02>					
<NUMBEROFASSET></NUMBEROFASSET>	NumberOfAsset	decimal			
<ASSET>				O	
<ASSETID></ASSETID>	AssetID	Hex			
<RIGHT>				O	
<RIGHTTYPEID></RIGHTTYPEID>	Right_type_ID	Hex	#1		
<PARAMETERBYTE></PARAMETERBYTE>	Parameter_byte	Hex	#1		
<PARAMETER></PARAMETER>	Parameter	Hex	#1		
</RIGHT>					
<ASSET>					
</USAGE02>					
</DMXDIRMAKER>					

【図 12】



【図 1 3】

タグ名	項目	属性	複数	省略
<CONTENTENCRYPTER>				
<INDMXPATH BASEPATH=""></INDMXPATH>	入力DMXファイルのパス	BASEPATH="yes","no"		
<OUTDMXPATH BASEPATH=""></OUTDMXPATH>	出力DMXファイルのパス	BASEPATH="yes","no"		
<OUTINFOPATH BASEPATH=""></OUTINFOPATH>	出力コンテンツ情報ファイルのパス	BASEPATH="yes","no"		
</CONTENTENCRYPTER>				

【図 14】

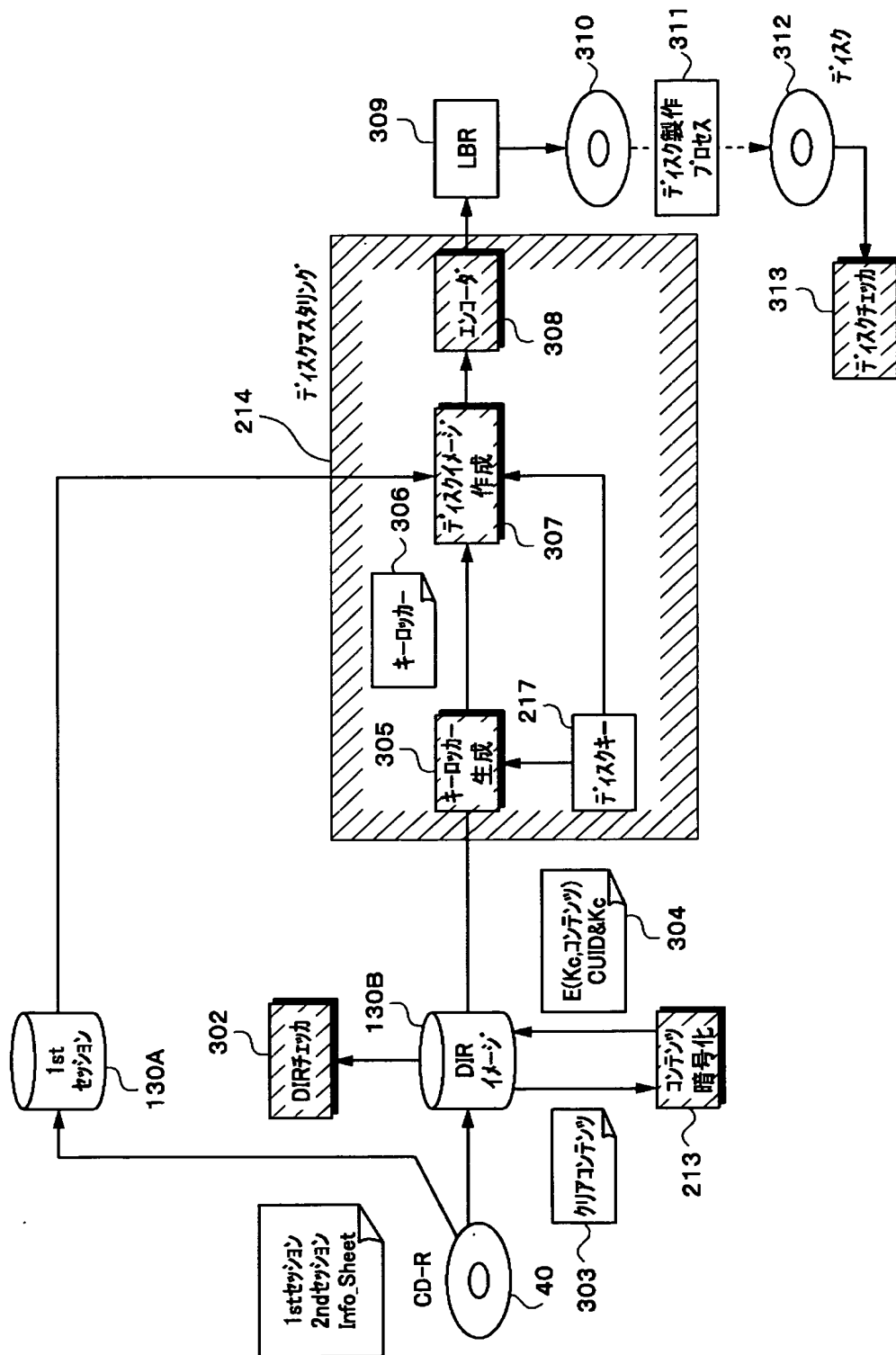
タグ名	項目	属性	複数	省略
<SINFMAKER>				
<OUTAUDIOFINF PATH BASEPATH=""></OUTAUDIOFINF PATH>	出力されるAtrac用Sinfファイル	BASEPATH="yes", no"		
<OUTFRINGESINF PATH BASEPATH=""></OUTFRINGESINF PATH>	出力されるプリング用Sinfファイル	BASEPATH="yes", no"		○
<AUDIOKEY></AUDIOKEY>	暗号化コンテンツ鍵			
<FRINGEEKEY></FRINGEEKEY>	暗号化プリング鍵			○
<AUDIOV></AUDIOV>	Initial Vector			○
<FRINGEV></FRINGEV>	Initial Vector			○
<LICENSESERVERURL></LICENSESERVERURL>	権利サーバURL			
<ATTRIBUTE LIST>	属性情報リスト			
<CONTENTID></CONTENTID>	コンテンツID			
<RECCOMPANYID></RECCOMPANYID>	レコード会社ID			
<CONTPUBLISHERID></CONTPUBLISHERID>	コンテンツ発行者ID			○
<ARTISTID></ARTISTID>	アーティストID			○
<RELEASEDATE></RELEASEDATE>	リリース日			○
<GENREID></GENREID>	ジャンルID			○
<LABELID></LABELID>	レーベルID			○
<WATERMARKSTATUS1></WATERMARKSTATUS1>	ウォーターマークステータス1			○
<WATERMARKSTATUS2></WATERMARKSTATUS2>	ウォーターマークステータス2			○
<GUIDCPH></GUIDCPH>	GUIDCPH			○
<GUIDCPL></GUIDCPL>	GUIDCPL			○
<GUIDPPH></GUIDPPH>	GUIDPPH			○
<GUIDPPL></GUIDPPL>	GUIDPPL			○
</ATTRIBUTE LIST>				
</SINFMAKER>				



【 1 5 】

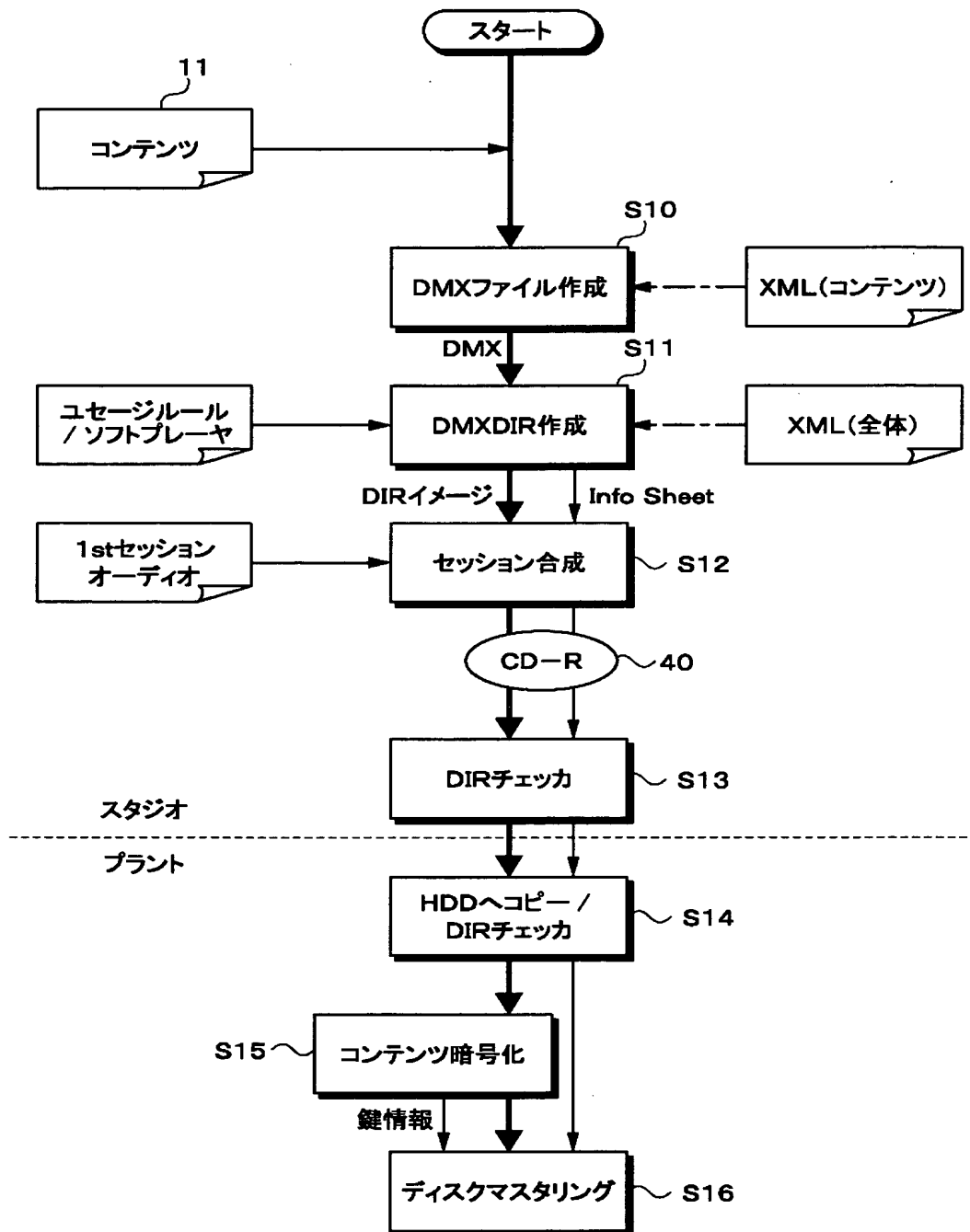
タグ名	項目	属性	複数	省略
<EMDKEYREPLACER>				
<AUDIOINFPATH BASEPATH=""></AUDIOINFPATH>	入力Sin771μのパス(Atrac)	BASEPATH=""yes""no"		
<FRINGESINFPATH BASEPTH=""></FRINGESINFPATH>	入力Sin771μのパス(フリッジ用)	BASEPATH=""yes""no"		
<INDMXPATH BASEPATH=""></INDMXPATH>	入力DMX771μのパス	BASEPATH=""yes""no"		
<OUTDMXPATH BASEPATH=""></OUTDMXPATH>	出力DMX771μのパス	BASEPATH=""yes""no"		
</EMDKEYREPLACER>				

【図 16】

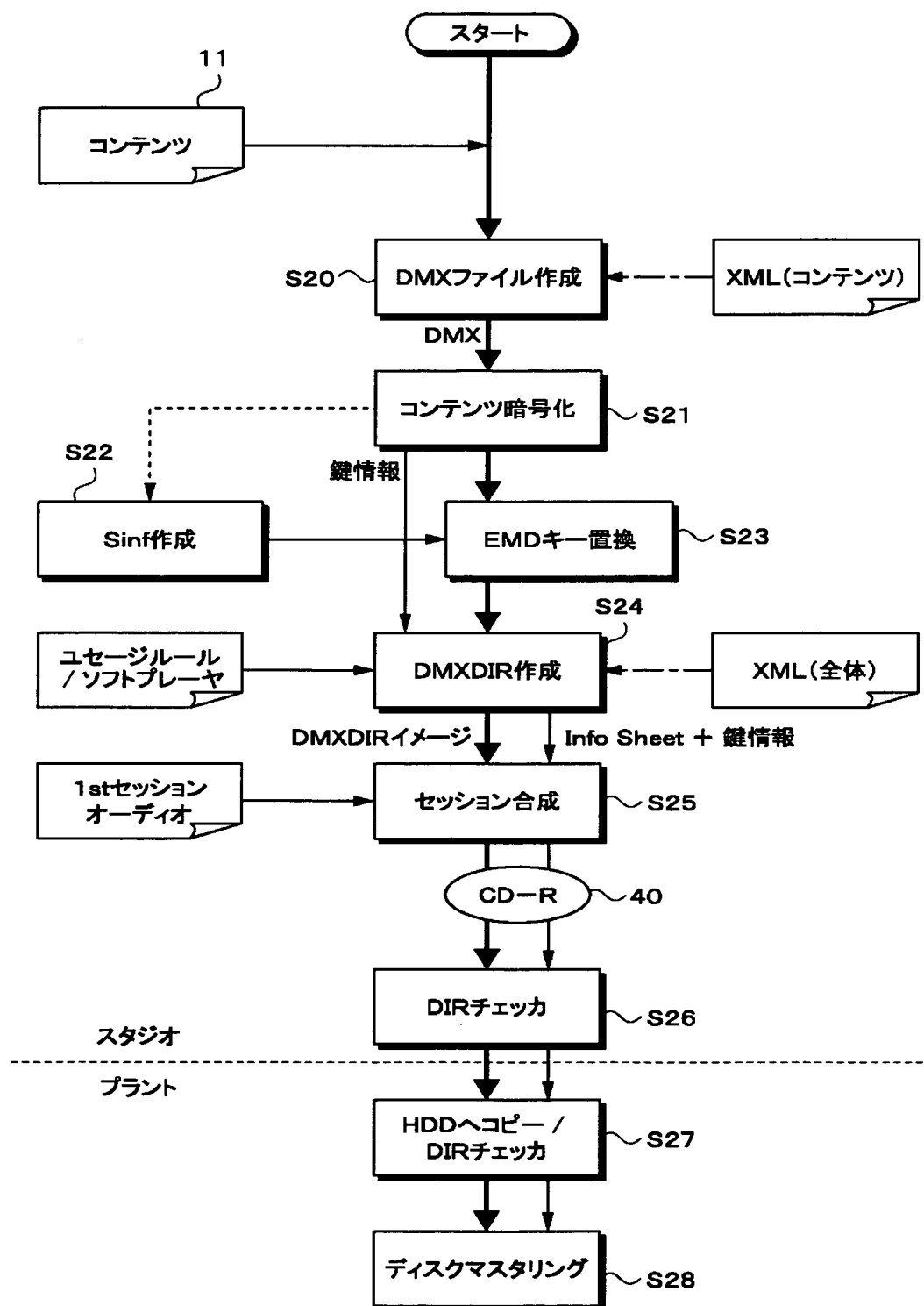




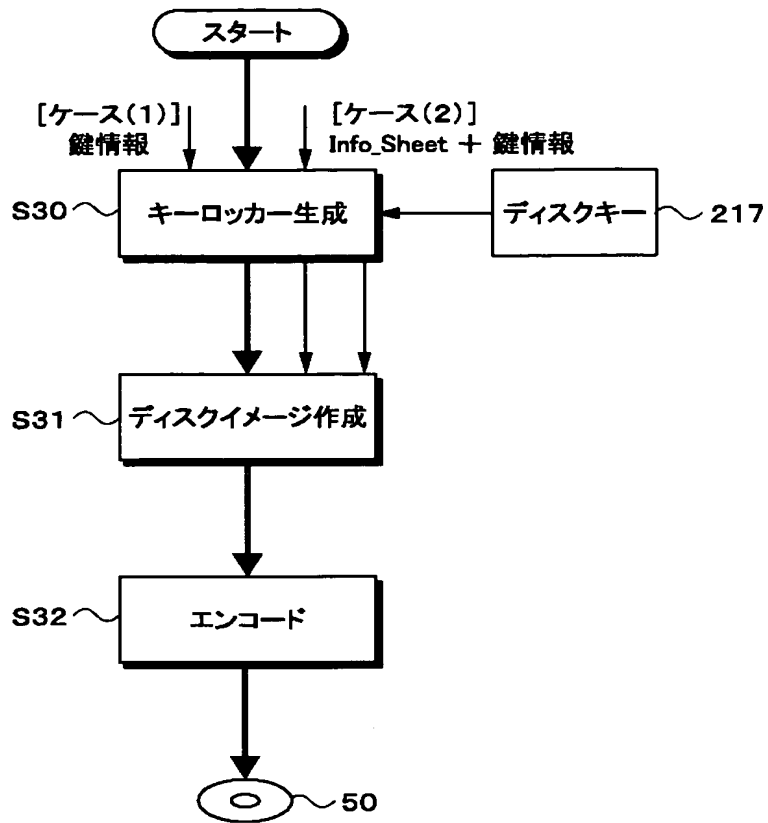
【図18】



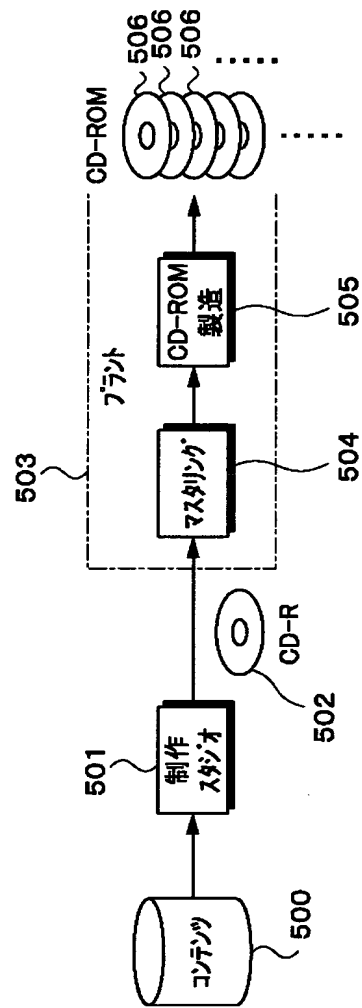
【図19】



【図 20】



【図 21】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 構成を容易に変更可能なオーサリングシステムを提供する。

【解決手段】 スタジオ1では、モジュール206でコンテンツ11毎に作成したファイル60をモジュール208でディレクトリ構造とする。モジュール212で、第2セッションであるディレクトリイメージ211と第1セッションであるCD-DAイメージ201とを合成する。プラント2では、第2セッションのデータをモジュール213で暗号化する。第1及び第2セッションのデータ、暗号化鍵Kc、並びに、キー217をモジュール214に入力し、コンテンツ毎の鍵Kcを纏めてキー217で更に暗号化し、第1及び第2セッションのデータと共にディスクイメージを作成する。システムの各機能がモジュールとして独立しているので、例えばモジュール213をモジュール206及び208との間に挿入し、スタジオ1でコンテンツを暗号化することもできる。

【選択図】 図7



特願 2 0 0 2 - 3 2 7 4 4 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[ 0 0 0 0 0 2 1 8 5 ]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 3 0 日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号

氏 名

ソニー株式会社